

DAFTAR PUSTAKA

Buku

- Aan Komariah, Djam'an Satori, 2011, Metode Penelitian Kualitatif, Bandung, Alfabeta.
- Agus M. Hardjana. 2003. Komunikasi intrapersonal & Komunikasi Interpersonal. Yogyakarta: Penerbit Kanisius.
- Akib, Haedar dan Tarigan, Antonius. 2008. Artikulasi Konsep Implementasi Kebijakan: Perspektif, Model Dan Kriteria Pengukurannya, Jurnal Kebijakan Publik Arifin, B. S., & Hambali, A. 2015. Psikologi Sosial. Bandung: Pustaka Setia
- Arifin, B. S., & Hambali, A. (2015). Psikologi Sosial. Bandung: Pustaka Setia.
- Arifin, Zainal. 2012. Penelitian Pendidikan Metode dan Paradigma Baru. Bandung: Remaja Rosda Karya. Barker Larry L. 1987. Communication. United State of America: Prentice Hall.
- Creswell, John W. 1998. Qualitative Inquiry and Research Design: Choosing. Among Five Tradition. London: Sage Publications
- Effendy, Onong Uchjana. 2000. Ilmu Komunikasi Teori dan Praktek. Bandung: PT. Remaja Rosda Karya.
- Giddens, Anthony, (1991), Modernity and Self-Identity: Self and Society in the late Modern Age, Polity Press, Cambridge.
- Kriyantono, Rachmat. 2006. Teknik Praktis Riset Komunikasi. Jakarta: Kencana
- Kriyantono, Rachmat. 2009. Teknik Praktis Riset Komunikasi. Malang: Prenada Media Group.
- Kriyantono, Rachmat. 2011. Teknik Praktis Riset Komunikasi. Malang: Prenada Media Group.
- Kuswarno, Engkus. 2013. Metodologi Penenlitina Komunikasi : Fenomenologi. Bandung : Widya Padjadjaran
- Lapau, Prof.Dr.Buchari,dr.MPH. (2012). Metode Penelitian Kesehatan Metode Ilmiah Penulisan Skripsi, Tesis, dan disertai Pedoman bagi Mahasiswa S-1, S-2 dan S-3. Jakarta: Yayasan Pustaka Obor Indonesia

- Moleong, Lexy J, 2012, Metodologi Penelitian Kualitatif, PT Remaja Rosdakarya,. Bandung. Ajidarma
- Moleong, Lexy J, 2014, Metodologi Penelitian Kualitatif, PT Remaja Rosdakarya,. Bandung. Ajidarma
- Mondry. 2008. Pemahaman Teori dan Praktek Jurnalistik. Penerbit: Ghalia Indonesia.
- Mulligan, Jessica. 1999. The History of Online Games. USA: New Riders
- Nawawi. 2003. Metode Penelitian Bidang Sosial. Yogyakarta. Gajah Mada.
- Purwanto, Ngelim. 2006. Psikologi Pendidikan. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Sobur, Alex. 2014. Semiotika Komunikasi. Bandung: Remaja Rosdakarnya.
- Sugiyono. 2006. Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. 2007. Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. 2013. Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D. Bandung: Alfabeta.
- West, Ricard dan Lynn H. Turner. 2008. Teori Komunikasi: Analisis dan Aplikasi. Jakarta: Salemba Humanika.

Jurnal

- Amanda, Rika Agustina. 2017. Pengaruh Game Online Terhadap Perubahan Pola Perilaku Remaja di Samarinda. eJournal Ilmu Komunikasi Vol. 4, Nomor 3, 2016.

Referensi Online

[INTERAKSI SOSIAL PADA REMAJA KECANDUAN GAME ONLINE](#)

<<http://eprints.ums.ac.id/60550/1/NASKAH%20PUBLIKASI.pdf>>

[diakses pada September 2018]

PERILAKU KOMUNIKASI INTERPERSONAL PECANDU GAME ONLINE

<http://repository.fisipuntirta.ac.id/978/1/SKRIPSI%20ELIANA%20PRATI_WI%20-%20Copy.pdf>

[diakses pada September 2018]

PERSEPSI KOMUNITAS GAMERS TERHADAP GAME ONLINE MOBILE LEGENDS

<http://repository.unair.ac.id/74764/3/JURNAL_Fis.IIP.41%2018%20%20Nug%20p.pdf>

[diakses pada Oktober 2018]

PENGARUH GAME ONLINE MOBILE LEGEND TERHADAP MANAJEMEN WAKTU MAHASISWA

<<https://www.scribd.com/document/367891771/pengaruh-mobile-legend-terhadap-manajemen-waktu-mahasiswa>>

[diakses pada Januari 2019]

PERILAKU PEMAIN GAME ONLINE MOBILE LEGENDS

<<http://repository.umrah.ac.id/2815/1/ASIHRIANDINI%20140569201040SOSIOLOGIFISIPUMRAH.pdf>>

[diakses pada Maret 2019]