

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] A. A. Faruqi, dan Imam Fahrur Rozil. "Implementasi *Steganography* Menggunakan Algoritma *Discrete Cosine Transform*". Jurnal Informatika Polinema. 2015.
- [2] A. Sugiharto, dan H. Wibawa, "KETAHANAN *WATERMARKING* TERHADAP SERANGAN KOMPRESI JPEG," MATEMATIKA, vol. 8, no. 1, Jan. 2012.
- [3] Fahmi. "Studi dan Implementasi *Watermarking* Citra Digital dengan Menggunakan Fungsi *Hash*". 2007.
- [4] H. Ardiansyah, B. Susilo, A. Erlansar. Penerapan Metode DCT (*Discrete Cosine Transform*) Pada Aplikasi Penyembunyian Pesan Teks Berbasis MATLAB. Jurnal Rekrusif, vol. 5 no. 2, Maret 2017.
- [5] I. Setiani, U. Sunarya, S. Aulia. "Modul Simulasi Teknik *Watermarking* pada Citra Digital Menggunakan Metode DWT dan DCT". 2017.
- [6] M. Kutter and F. A. P. Petitcolas. 1999. A Fair Benchmark for *Image Watermarking* Systems Electronic Imaging '99. Security and *Watermarking* of Multimedia Contents, vol. 3657, The International Society for Optical Engineering, Sans Jose, CA, USA.
- [7] Munir, Rinaldi. "Image *Watermarking* untuk Citra Berwarna dengan Metode Berbasis Korelasi dalam Ranah DCT". Jurnal PETIR, vol. 3, no. 1, Januari 2010.
- [8] N. R. Yanti, Alimah, dan D. A. Ritonga. Implementasi Algoritma Data *Encryption Standard* Pada Penyandian *Record Database*. Jurnal Sains Komputer & Informatika (J-SAKTI) vol. 2, no. 1, Maret 2018.
- [9] Rohmanu, Ajar. Implementasi Kriptografi dan Steganografi Dengan Metode Algoritma Des dan Metode End Of File. Jurnal Informatika SIMANTIK Vol. 1 No. 2, Maret 2017.
- [10] Sutoyo T, Mulyanto E, Suhartono V, Nurhayati O. D, Wijanarko. 2009. Teori Pengolahan Citra Digital. Andi: Yogyakarta.
- [11] T. Yumna, R. Purnamasari, dan Estananto. Implementasi *Discrete Cosine Transform* (DCT) Pada *Field Programmable Gate Array* (FPGA) Untuk Aplikasi Kompresi Citra. e-Proceeding of Engineering, vol.5, no.2, Agustus 2018. Bandung.
- [12] W. S. Irianto, dan D. Yuliawati. "*Watermarking* untuk Proteksi Hak Cipta *Artifact* dan *Signature* Menggunakan Metode CBIR". Seminar Nasional Ilmu Komputer, 2016. Semarang.