

Daftar Isi

Abstrak.....	i
Abstract.....	ii
Lembar Persembahan.....	iii
Kata Pengantar	iv
Daftar Tabel	viii
Daftar Istilah	ix
1. Pendahuluan.....	1
1.1 Latar belakang	1
1.2 Perumusan masalah	4
1.3 Batasan Masalah	4
1.4 Tujuan	4
1.5 Metodologi penyelesaian masalah.....	5
1.6 Pembagian Tugas Anggota	6
2. Tinjauan Pustaka	7
2.1 <i>Construction Management Simulation</i>	7
2.1.1 <i>Rules</i>	7
2.1.3 <i>Settings</i>	12
2.1.4 <i>User Interface</i>	12
2.2 Walisongo	13
2.2.1 Strategi Dakwah Walisongo	14
2.2.2 Sunan Gunung Jati.....	15
3. Analisis Kebutuhan dan Perancangan Aplikasi	16
3.1 Deskripsi aplikasi permainan	16
3.2 Sumber Daya dan Teknologi.....	30
3.3 Tahapan Rancangan dan Implementasi	30
4. Implementasi dan Pengujian Aplikasi	33
4.1 Implementasi Aplikasi	33
4.1.1 Implementasi Tampilan Antarmuka.....	33
4.1.2 Struktur <i>Code</i>	36
4.2 Hasil Implementasi	37
4.3 Perancangan Pengujian	44
4.3.1 Rencana Pengujian	44
4.3.2 Hasil Pengujian	45
5. Kesimpulan dan Saran.....	48
5.1 Kesimpulan	48

5.2	Saran.....	48
	Daftar Pustaka.....	49
	LAMPIRAN - LAMPIRAN	50