

## Lembar Persembahan

Alhamdulillahirabbil'alamin, puji dan syukur kepada Allah SWT yang telah memberikan kami rahmat seta karunia-Nya sehingga proyek akhir kami yang berjudul "Aplikasi Permainan Bergenre *Construction Management Simulation* Untuk Pembelajaran Sejarah penyebaran agama Islam di Indonesia" dapat kami selesaikan dengan baik. Dalam pembuatan proyek ini tidak lepas dari pihak yang membantu, sekaligus membimbing kami dalam menyelesaikan proyek akhir kami dengan baik.

Ucapan terima kasih kami sampaikan kepada :

1. Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberi kemudahan dan rahmat sehingga proyek akhir ini dapat kami selesaikan dengan baik.
2. Bapak Rachmadi Wijaya, S.T., M.T. selaku ketua prodi D3 Rekayasa Perangkat Lunak aplikasi yang telah memberikan arahan selama proses kegiatan akhir.
3. Dosen pembimbing, Bapak Amir Hasanuddin Fauzi, S.T., M.T. yang telah membimbing kami dalam pengerjaan proyek akhir kami.

Adapun persembahan secara pribadi dari anggota Tim Charm :

Hadiyan Nadzri Harish

1. Kedua orangtua, serta keluarga saya yang telah memberikan segala bentuk dukungan serta selalu memotivasi selama pembuatan proyek akhir,
2. Rafii Rabbani Thalib selaku rekan di Tim Charm yang selalu ada dengan segala suka dan duka selama ini, sehingga aplikasi ini dapat terselesaikan dengan baik.
3. Seluruh teman kelas, dan teman seperjuangan yang selalu bersedia membantu dalam bentuk apapun di dalam kehidupan sehari-hari saya.

Rafii Rabbani Thalib

1. Kedua orangtua, serta keluarga saya yang telah memberikan segala bentuk dukungan serta selalu memotivasi selama pembuatan proyek akhir,
2. Hadiyan Nadzri H selaku rekan di Tim Charm yang selalu ada dengan segala suka dan duka selama ini, sehingga aplikasi ini dapat terselesaikan dengan baik.
3. Seluruh teman kelas, dan teman seperjuangan yang selalu bersedia membantu dalam bentuk apapun di dalam kehidupan sehari-hari saya.