

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
ABSTRAK.....	iv
<i>ABSTRACT</i>	v
LEMBAR PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	x
1. PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	5
1.3 Batasan Masalah	6
1.4 Tujuan.....	6
1.5 Metodologi Penyelesaian Masalah	6
1.6 Pembagian Tugas Anggota	8
2. TINJAUAN PUSTAKA.....	9
2.1 <i>Puzzle Game</i>	9
2.2 Mazhab.....	9
2.3 Imam Syafi'i	10
2.4 <i>Game Engine</i>	12
2.5 Unity 3d	12
3. ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN APLIKASI PERMAINAN	13
3.1 Deskripsi Aplikasi Permainan	13
3.2 Teknologi dan sumber daya yang digunakan	19
3.3 Tahapan Rancangan Dan Implementasi	22
4. IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN APLIKASI	24
4.1 Implementasi Aplikasi	24
4.2 Pengujian Aplikasi	30
4.3 Pengujian <i>Alpha</i>	30
5. KESIMPULAN DAN SARAN	46
5.1 Kesimpulan.....	46
5.2 Saran.....	46
DAFTAR PUSTAKA	47
LAMPIRAN	48