

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Zukhdi, Muhammad. 2017. Dinamika Perbedaan madzhab dalam Islam. Aceh : STIS Ummul Ayman.
- [2] Sulistiana, Syafira. 2016. Sejarah Sosial Intelektual pembentukan Mazhab Imam Syafi'i.
- [3] Wahbah Az-Zuhaili, Fikih Islam Wa Adillatuhu jilid 1, h. 41-42.
- [4] Hoerudin, Ade. 2016. Game Puzzle Makanan Tradisional dengan Menggunakan Algoritma Blum Blum Shub (BBS) Sebagai Pengacakan Gambar Berbasis Android. Kuningan : Universitas Kuningan.
- [5] Stevie Yohanes, Gregorius Satia Budhi, Liliana.(2016). Pembuatan Puzzle Adventure Game Menggunakan Unity.
- [6] Lewis, Michael & Jacobson, Jeffrey. 2002. Game Engines in Scientific Research. Communications Of The Acm, No. 1 Vol. 45, h. 27 – 31.
- [7] Sari P. Z., Nugroho, H., Jatmiko, A., Agung, A.2013. Aplikasi Game Action RPG RUGEN THE WIGOON MASTERPIECE Pada Platform Android Dengan Menggunakan Unity. Skripsi Program S1 Teknik Informatika Universitas Bina Nusantara : Jakarta Barat.