

## KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Allah SWT. Yang telah mencurahkan rahmat dan karunia-Nya, dan shalawat serta salam kepada baginda Nabi Muhammad SAW. Sehingga kami dapat menyelesaikan proyek akhir yang berjudul “Aplikasi Permainan Bergenre *Puzzle Game* Untuk Pembelajaran Sejarah Imam Syafi’i” dengan lancar dan tanpa menemui kendala yang berarti. Adapun maksud dari pembangunan aplikasi ini adalah guna memenuhi salah satu persyaratan untuk menyelesaikan Program DIPLOMA (D3) Program Studi Rekayasa Perangkat Lunak Aplikasi, Fakultas Ilmu Terapan Universitas Telkom. Aplikasi ini diharapkan dapat membantu memperkenalkan sejarah Imam Syafi’i ke seluruh masyarakat khususnya siswa sekolah menengah pertama.

Bandung, Juni 2019

Team