

## LEMBAR PERSEMBAHAN

Alhamdulillahirabbil'alamin, puji dan syukur kepada Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan karunia-Nya sehingga proyek akhir yang berjudul "Aplikasi Permainan Bergenre Puzzle Game Untuk Pembelajaran Sejarah Imam Syafi'i" dapat selesai dengan baik. Terdapat banyak pihak yang telah membantu dan mendukung sehingga proyek akhir ini dapat diselesaikan dengan baik. Ucapan terima kasih disampaikan kepada:

1. Allah SWT yang telah memberi kemudahan dan rahmat sehingga proyek akhir ini dapat diselesaikan dengan baik
2. Bapak Rahmadi Wijaya, S.Si., M.T selaku ketua Prodi D3 Rekayasa Perangkat Lunak Aplikasi yang telah memberikan arahan selama proses kegiatan proyek akhir
3. Dosen pembimbing, Bapak Amir Hasanudin Fauzi, S.T., M.T yang telah membimbing kami selama proses pengerjaan proyek akhir
4. Seluruh staff Universitas Telkom khususnya Fakultas Ilmu Terapan yang telah membantu, memberikan kami segala informasi, fasilitas, sehingga kami dapat menyelesaikan proyek akhir ini dengan baik.
5. Kedua orang tua dan keluarga besar yang senantiasa memberikan dukungan, saran, semangat dan doa kepada saya selama pengerjaan proyek akhir ini
6. Tim Citizens yang telah bekerja keras dan saling membantu dalam suka maupun duka selama pengerjaan proyek akhir
7. Teman-teman D3RPLA-40-03 yang selama tiga tahun saling mendukung satu sama lain dan menjadi tempat untuk saling berbagi suka dan duka