

## DAFTAR TABEL

Tabel II.1. Proses Perancangan Berorientasi Pengguna (Liu, 2016).....	6
Tabel II.2 Kelebihan Penggunaan Persona .....	13
Tabel II.3. <i>State of The Art</i> .....	21
Tabel IV.1. Pertanyaan Wawancara .....	30
Tabel IV.2. Kesimpulan dari Hasil Wawancara.....	33
Tabel IV.3. Persona .....	37
Tabel IV.6. Kebutuhan Persona.....	39
Tabel IV.7. Model Skenario.....	43
Tabel V.1. <i>Wireframe Home</i> .....	46
Tabel V.2. <i>Wireframe</i> Daftar Ustaz.....	47
Tabel V.3. <i>Wireframe</i> Materi .....	48
Tabel V.4. Desain <i>User Interface</i> .....	50
Tabel V.5. Warna yang digunakan pada Desain <i>User Interface</i> .....	55
Tabel V.6. Ikon yang digunakan pada Desain <i>User Interface</i> .....	56
Tabel V.7. Partisipan <i>Usability Testing</i> .....	59
Tabel V.8. Daftar Fungsi Aplikasi.....	60
Tabel V.9. Contoh Skenario pada SEQ .....	62
Tabel V.10. Pertanyaan Testing SUS .....	63
Tabel V.11. Hasil Pengujian SEQ .....	64
Tabel V.12. Evaluasi nilai pengujian SUS.....	67
Tabel V.13. Hasil Pengujian SUS .....	69