

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS.....	iii
ABSTRAK.....	iv
<i>ABSTRACT</i> .....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR ISTILAH.....	xiii
DAFTAR SINGKATAN.....	xiv
Bab I PENDAHULUAN.....	1
I.1 Latar Belakang.....	1
I.2 Rumusan Masalah.....	3
I.3 Tujuan.....	3
I.4 Manfaat.....	3
I.5 Batasan Masalah.....	3
Bab II LANDASAN TEORI.....	5
II.1 Definisi Arduino.....	5
II.2 Mikrokontroler.....	5
II.3 Universal Serial Bus (USB).....	6
II.4 <i>Software</i> Arduino IDE.....	6
II.5 Bahasa Pemrograman C.....	7
II.6 Memori.....	7

II.7	USB Rubber Ducky .....	9
Bab III	METODOLOGI PENELITIAN .....	10
III.1	Metode Konseptual.....	10
III.2	Sistematika Penelitian .....	11
III.2.1	Inisiasi .....	12
III.2.2	Pembuatan.....	12
III.2.3	Analisis Data .....	12
III.2.4	Akhir .....	12
Bab IV	Perancangan Sistem dan Skenario Penyerangan .....	13
IV.1	Peralatan Utama dan Pendukung.....	13
IV.2	Perancangan.....	13
IV.3	Tahapan Penyerangan.....	15
IV.4	Pengembangan Sistem.....	17
IV.4.1	Membuat <i>file</i> F.bat .....	18
IV.4.2	Membuat <i>file</i> permanen.vbs .....	19
IV.4.3	Start <i>file</i> permanen.vbs.....	21
IV.4.4	Start <i>file</i> F, bat .....	22
Bab V	Pengujian Sistem dan Analisis .....	24
V.1	Pengujian Sistem .....	24
V.1.1	Pengujian membuat <i>file</i> F, bat.....	24
V.1.2	Pengujian Membuat File permanen.vbs .....	27
V.1.3	Pengujian Start File permanen.vbs.....	28
V.1.4	Pengujian Start File F.bat .....	28
V.2	Analisis.....	29

V.2.1	Skenario Penyerangan.....	29
V.2.2	Analisis Pengujian File F.bat .....	34
V.2.3	Analisis Pengujian File permanen.vbs .....	34
V.2.4	Analisis Penggunaan Memori pada Microsoft Paint.....	35
V.3	Kekurangan Sistem.....	37
V.3.1	Interupsi.....	38
Bab VI	Kesimpulan dan Saran .....	39
VI.1	Kesimpulan.....	39
VI.2	Saran.....	40
DAFTAR PUSTAKA	.....	41