

DAFTAR ISI

PERNYATAAN	3
KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK.....	iii
ABSTRACT.....	iv
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Defenisi Operasional.....	3
1.6 Metode Penelitian	3
1.7 Jadwal Pengerjaan	5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1 Definisi Dasar	7
2.1.1 Panti Sosial	7
2.1.2 <i>Location Based Service</i>	7
2.1.3 Donasi.....	7
2.1.4 <i>Street View</i>	8
2.1.5 Proses Bisnis	8
2.1.6 BPMN	8
2.2 Perancangan Basis Data dan Analisis Desain.....	9
2.2.1 UML.....	9
2.2.2 <i>Use Case Diagram</i>	9
2.2.3 ERD	11
2.3 Tool yang digunakan.....	13
2.3.1 Android.....	13
2.3.2 Aplikasi Web.....	13

2.3.3	Server	14
2.3.4	CodeIgniter.....	15
2.3.5	PHP	15
2.3.6	MySQL	15
2.3.7	Blakbox Testing	16
BAB 3	ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	17
3.1	Analisis	17
3.1.1	Gambaran Sistem Saat Ini	17
3.1.1.1	Proses Bisnis Berjalan menggunakan BPMN.....	17
3.1.1.2	Proses Pencarian Lokasi Panti Sosial.....	17
3.1.1.3	Proses Melakukan Donasi	18
3.1.1.4	Proses Pencatatan Hasil Donasi	19
3.1.1.5	Perbandingan Aplikasi Sejenis	20
3.1.1.6	Kelemahan Sistem Berjalan dan Usulan Perbaikan	21
3.1.2	Gambaran Sistem Usulan.....	22
3.1.2.1	Gambaran Umum Sistem Usulan (atau Produk).....	23
3.1.2.2	Proses Pencarian Lokasi Panti.....	23
3.1.2.3	Proses Melakukan Donasi	25
3.1.2.4	Proses Pencatatan Hasil Donasi	25
3.1.3	Analisis Kebutuhan Sistem	26
3.1.3.1	Analisis Fungsionalitas	26
3.1.3.2	Analisis Pengguna	28
3.1.4	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak	29
3.1.4.1	Pengembangan Sistem.....	29
3.1.4.2	Implementasi Sistem.....	30
3.2	Perancangan	31
3.2.1	Model Aplikasi Berbasis Objek.....	31
3.2.1.1	<i>Use Case Diagram</i>	31
3.2.1.2	Definisi Aktor.....	33
3.2.1.3	Deskripsi <i>Use case</i>	34
3.2.1.4	Skenario Diagram.....	36
3.2.2	Perancangan Basis Data	50
3.2.2.1	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	50
3.2.2.2	Skema Relasi	51

3.2.2.3 Struktur Tabel	51
3.2.3 Perancangan Antar Muka <i>User</i>	52
3.2.3.1 Perancangan <i>Mockup Login</i>	52
3.2.3.2 Perancangan <i>Mockup</i> Untuk Registrasi	53
3.2.3.3 Perancangan <i>Mockup</i> Halaman <i>Map View</i>	53
3.2.3.4 Perancangan <i>Mockup List View</i>	54
3.2.3.5 Perancangan <i>Mockup</i> Panti Sosial	54
3.2.3.6 Perancangan <i>Mockup</i> Aktifitas Panti Sosial	55
3.2.3.7 Perancangan <i>Mockup Street View</i>	55
3.2.3.8 Perancangan <i>Mockup</i> Donasi.....	56
3.2.3.9 Perancangan <i>Mockup</i> Menu	56
3.2.3.10 Perancangan <i>Mockup</i> Akun Pengguna.....	57
3.2.3.11 Perancangan <i>Mockup Edit Data Diri</i>	57
3.2.3.12 Perancangan <i>Mockup Edit Password</i>	58
3.2.3.13 Perancangan <i>Mockup History Donasi</i>	58
3.2.3.14 Perancangan <i>Mockup Logout</i>	59
3.2.4 Perancangan Antarmuka Admin	59
3.2.4.1 Perancangan <i>Login</i>	60
3.2.4.2 Perancangan Registrasi	60
3.2.4.3 Perancangan <i>Dashboard</i>	61
3.2.4.4 Perancangan Kelola Panti Sosial	61
3.2.4.5 Perancangan Tambah Panti Sosial	61
3.2.4.6 Perancangan <i>Edit</i> Panti Sosial	62
3.2.4.7 Perancangan Hapus Panti Sosial	62
3.2.4.8 Perancangan Kelola Donasi.....	63
3.2.4.9 Perancangan Tambah Donasi.....	63
3.2.4.10 Perancangan <i>Edit</i> Donasi	64
3.2.4.11 Perancangan Hapus Donasi.....	64
3.2.4.12 Perancangan Kelola <i>User</i>	65
3.2.4.13 Perancangan Tambah <i>User</i>	65
3.2.4.14 Perancangan <i>Edit User</i>	66
3.2.4.15 Perancangan Hapus <i>User</i>	66
BAB 4 IMPLEMENTASI.....	68
4.1 Implementasi	68

4.1.1	Tampilan.....	68
4.1.1.1	Tampilan Awal Aplikasi <i>User</i>	68
4.1.1.2	Tampilan Menu Utama Aplikasi	70
4.1.1.3	Tampilan Navigasi Pilihan	75
4.1.2	Tampilan Admin	78
4.1.2.1	Tampilan Awal Aplikasi Admin	78
4.1.2.2	Tampilan Menu Utama Aplikasi	79
4.2 Pengujian	86	
4.2.1	Skenario Pengujian.....	86
4.2.2	Hasil Pengujian.....	91
4.2.2.1	Pengujian <i>User</i>	91
4.2.2.2	Pengujian Admin Service.....	97
4.2.3	Kesimpulan Pengujian.....	106
BAB 5 KESIMPULAN	107	
5.1 Kesimpulan	107	
5.2 Saran	107	
DAFTAR PUSTAKA	108	
LAMPIRAN.....	110	