

KATA PENGANTAR

Puji syukur serta hormat panjatkan kepada hadirat Tuhan Maha Esa, karena atas segala rahmat, anugerah dan karunia-Nya akhirnya tugas akhir dapat terselesaikan.

Penelitian ini dibuat dalam rangka memenuhi tugas akhir yang berjudul “Perancangan Karakter Animasi 3D Mundinglaya Sebagai Media Pendidikan Karakter Untuk Anak Sekolah Dasar Di Kota Bandung” guna memperoleh gelar sarjana desain di jurusan Desain Komunikasi Visual, Industri Kreatif. Terelesaiakannya Tugas Akhir ini tentunya tak lepas dari bantuan serta dorongan dari beberapa pihak, keinginan ucapan terimakasih akan ditunjukan kepada :

1. Bapak Zaini Ramdhan, S.Sn., M.Sn selaku dosen pembimbing yang telah meluangkan waktu untuk membimbing dan memberikan banyak saran yang bermanfaat saat pengerjaan Tugas Akhir ini.
2. Bapak Dr. Drs. Didit Widiatmoko Suwardikun M.Sn selaku dosen mata kuliah seminar yang telah memberikan banyak arahan dan materi saat pengerjaan penulisan laporan Tugas Akhir.
3. Bapak Dr. Usman Supendi, M. Pd. yang telah meluangkan waktunya sebagai narasumber wawancara seputar sejarah dan cerita sunda.
4. Dr. KH. Muhammad Fajar Laksana SE., CAM., MM. Selaku Budayawan dan Sejarahwan Sunda yang telah meluangkan waktunya sebagai narasumber wawancara seputar sejarah sunda.
5. Dzaki Kamal Bhakti selaku tutor 3D Modelling Karakter
6. Kesiswaan SDN 090 Cibiru dan SDN 050 Cibiru yang telah mengijinkan berlangsungnya kegiatan kuesioner di Sekolah.

Sekiranya semoga Tugas Akhir yang telah disusun ini dapat memberikan manfaat bagi banyak pihak serta perkembangan ilmu pengetahuan. Diharapkan kritik dan saran yang membangun untuk karya ini.

Bandung, 19 Januari 2019

Mustika Sri Astuti