

ABSTRAK

PERANCANGAN *VISUAL BACKGROUND* DALAM *GAME* CARAKAN

Oleh

Lisa Febriyani Pondaag

1601150361

Aksara jawa adalah turunan dari huruf-hurruf sansekerta, aksara jawa memiliki peranan penting pada zamannya dalam kehidupan orang jawa khususnya . dalam pelaksanaanya di masa ini aksara jawa dihadirkan pada mata pelajaran yang di pelajari siswa yang berada di daerah jawa khususnya yang menggunakan bahasa jawa pada aktivitas nya. Tetapi banyak dijumpai siswa yang tidak begitu faham aksara jawa , karna aksara jawa tidak begitu sering digunakan pada aktivitas siswa. Di tambah lagi dengan mata pelajaran aksara jawa yang terhitung jarang dalam seminggu , dan juga tidak begitu tertariknya siswa untuk mempelajari aksara jawa. Oleh karena itu perancangan *visual background* dalam *game* carakan yang menceritakan tentang ajisaka yang mengumpulkan ingatannya kembali yang dimana didalam permainan tersebut di hadirkan aksara jawa yang digunakan untuk sarana mempelajari aksara jawa dengan menarik, di tambah dengan *background* yang dihadirkan di dalam *game* yang menghadirkan tempat seperti hutan, pedesaan klaten, dan candi plaosan.

Kata Kunci : *Visual Background*, Aksara Jawa, Animasi