

## DAFTAR PUSTAKA

Burhanuddin, Safri, dkk. 2003. Sejarah Maritim Indonesia : Menelusuri Jiwa Bahari Bangsa Indonesia dalam Proses Integrasi Bangsa. Semarang : Lembaga Penelitian Universitas Diponegoro.

Rohendi Rohidi, Tjejep. 2011. Metodologi Penelitian Seni. Semarang : CV Cipta Prima Nusantara.

Sugiyono. 2017. Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R7D. Bandung : Alfabeta.

Kutha Ratna, Nyoman. 2016. Metodologi Penelitian : Kajian Budaya dan Ilmu-ilmu Sosial Humaniora Pada Umumnya. Yogyakarta : Pustaka Pelajar.

Pujihastuti, Isti. 2010. Prinsip Penulisan Kuesioner Penelitian. CEFARS : Jurnal Agribisnis dan Pengembangan Wilayah Vol. 2 No. 1.

McGuire, Morgan, dkk. 2009. Creating Games : Mechanics, Content and Technology. A K Peters, Ltd.

Adam, Ernest. 2010. Fundamentals of Game Design. USA : Pearson Education, Inc.

Hight, John, dkk. 2008. Game Development Essentials : Game Project Management. USA : Delmar Cengage Learning.

Perry, David. 2009. Game Design : A Brainstorming Toolbox. USA : Course Technology CENGAGE Learning.

Bates, Bob. 2004. Game Design : Second Edition. USA : Thomson Course Technology PTR.

Maxwell, Heather, dkk. 2010. *The Game Production Handbook Second Edition*. USA : Jones and Bartlett Publishers.

Pardew, Les. 2005. *Beginning Illustration and Storyboarding for Games*. USA : Thomson Course Technology PTR.

Muhson, Ali. 2006. *Jurnal Teknik Analisis Kuantitatif*. Yogyakarta : BEM FIS UNY.

Mulyadi, Yadi. 2016. *Kemaritiman, Jalur Rempah dan Warisan Budaya Bahari Nusantara*. Diperoleh pada tanggal 7 November 2018 jam 4:02 a.m., <https://www.researchgate.net/publication/309673900>.

Finance, Detik. (2018, September 29). *Di Depan Mahasiswa AS, Susi Blak-blakan Susahnya Ngurusin Laut*. Diperoleh pada tanggal 2 Oktober 2018 jam 3:35 p.m., <https://bit.ly/2Z62Cjl>.

Sayidiman, Suryohadiprojo. (2002, Februari 22). *Benua Maritim Indonesia dan Aktualisasi Wawasan Nusantara*. Diperoleh pada tanggal 2 November 2018 jam 7:05 p.m., <https://sayidiman.suryohadiprojo.com/?p=1145>.

Wikipedia. Genre. Diperoleh pada tanggal 14 Oktober 2018 jam 5:28 p.m., <https://id.wikipedia.org/wiki/Genre>.