

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
DAFTAR ISI.....	vii
BAB I.....	1
PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Permasalahan	2
1.2.1. Identifikasi Masalah	2
1.2.2. Rumusan Masalah.....	3
1.3. Batasan Masalah	3
1.4. Tujuan Perancangan	4
1.5. Metode Penelitian.....	4
1.6. Metode Analisis	4
1.7. Metode Pengumpulan Data.....	5
1.8. Kerangka Pemikiran	7
1.9. Sistematika Penulisan.....	8
BAB II	9
DASAR PEMIKIRAN	9
2.1. Desain Komunikasi Visual	9
2.1.1. Tipografi	9
2.1.2. Layout	10
2.1.3. Warna.....	11
2.2. Komik.....	13
2.2.2. Bahasa Komik	14
2.2.3. Karakter dalam Komik	23
2.2.4. Media Pembuatan Komik	24
2.2.5. Penggunaan Komputer pada Pembuatan Komik	24

2.3.	Balon Kata	24
2.4.	Efek Suara	25
2.5.	Pengertian Gempa Bumi	26
2.6.	Mitigasi Bencana	29
2.6.1.	Penanggulangan Bencana di Indonesia.....	29
2.6.2.	Menghadapi Ancaman Bencana	29
2.6.3.	Rencana Kesiapsiagaan	30
2.6.4.	Tas Siaga Bencana	30
2.6.5.	Mengumpulkan Informasi Bencana dari Berbagai Media	30
2.6.6.	Siaga Bencana Menghadapi Gempa bumi.....	31
BAB III.....		33
DATA DAN ANALISIS.....		33
3.1.	Data	33
3.1.1.	Data institusi pemberi proyek.....	33
3.1.2.	Bencana	34
3.1.3.	Data Gempa Bumi.....	34
3.2.	Data Khalayak Sasaran	35
3.3.	Data Wawancara.....	36
3.3.1.	Wawancara dengan Kepala Seksi Bidang Pencegahan Badan Penanggulangan Bencana Daerah Jawa Barat	36
3.4.	Data Kuesioner	37
3.5.	Data Proyek Sejenis	46
3.5.1.	Ayo! Sigap Menghadapi Bencana: Awas Banjir!!	46
3.5.2.	Waspada Bahaya Banjir.....	47
3.5.3.	Matriks Perbandingan Karya Sejenis	48
3.5.4.	Analisis Matriks SWOT	49
3.5.5.	Kesimpulan Analisis	51
BAB IV		52
KONSEP PERANCANGAN		52
4.1.	Konsep.....	52
4.1.1.	Konsep Pesan.....	52
4.1.2.	Konsep Kreatif	52

4.1.3.	Konsep Media.....	54
4.1.4.	Konsep Visual.....	55
4.1.5.	Konsep Bisnis	74
BAB V		75
KESIMPULAN DAN SARAN		75

