

Daftar Isi

Lembar Pernyataan.....	2
Lembar Pengesahan.....	3
Abstrak.....	i
Abstract.....	ii
Lembar Persembahan	iii
Kata Pengantar	iv
Daftar Isi.....	v
Daftar Gambar.....	vi
Daftar Tabel.....	vii
Daftar Istilah.....	viii
Bab I Pendahuluan	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan	3
1.5 Metodologi Penyelesaian Masalah.....	3
1.6 Pembagian Tugas Anggota	4
Bab II Tinjauan Pustaka	5
2.1 Konsep Budaya	5
2.2 Permainan Edukasi	6
2.3 Platformer Dan Action Adventure	7
2.4 Unity 3d Game Engine	7
2.5 Perangkat Lunak Pengolah Gambar	8
Bab III Analisis Kebutuhan Dan Perancangan Aplikasi Permainan	9
3.1 Deskripsi Aplikasi Permainan.....	9
3.3 Tahapan Rancangan Dan Implementasi	13
Bab IV Implementasi Dan Pengujian Aplikasi	16
4.1 Implementasi Aplikasi.....	16
4.2 Pengujian Aplikasi.....	20
Bab V Kesimpulan Dan Saran.....	41
5.1 Kesimpulan	41
5.2 Saran.....	41
Daftar Pustaka	42
Lampiran A	44