

Analisis dan Implementasi Gamification pada Crowdsourcing
Studi Kasus: *Open Library* Universitas Telkom

Tugas Akhir

Kelas TA-DJN (CCH43A)

Kelas MK Penulisan Tugas Akhir

1301150444

Fadila Zain



Program Studi Sarjana Informatika

Fakultas Informatika

Universitas Telkom

2019