

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 - Rangkaian Proses Gamification [24].....	13
Gambar 2.2 - Aktivitas pada Fase Project Preparation [24]	14
Gambar 2.3 - Aktivitas Pada Fase Analysis [24]	15
Gambar 2.4 - Aktivitas pada Fase Ideation [24]	15
Gambar 2.5 - Aktivitas pada Fase Design [24]	16
Gambar 2.6 - Aktivitas Pada Fase Implementation [24]	16
Gambar 2.7 - Aktivitas Pada Fase Evaluation [24]	17
Gambar 2.8 - Aktivitas Pada Fase Monitoring [24]	17
Gambar 2.9 - Bartle's Player Type [5].....	18
Gambar 2.10 - Technology Acceptance Model [16]	20
Gambar 3.1 - Tahapan Proses Penelitian [24]	27
Gambar 3.2 - Presentase Player Types	32
Gambar 3.3 - Social Engagement Loop.....	38
Gambar 3.4 - Challenges pada Open Library	39
Gambar 3.5 - Halaman Utama Open Library	45
Gambar 3.6 - Leaderboard Open Library	46
Gambar 3.7 - Sistem Voting	47
Gambar 3.8 - Mission	48
Gambar 4.1 - Perbandingan Hasil Pengujian.....	62