

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Surip Anita Lestari dan Rani Irma Handayani, 1 Juni 2017, “Sistem Pakar Untuk Menentukan Bakat Anak Berdasarkan Kepribadian Menggunakan Model *Forward Chaining*” BINA INSANI ICT JOURNAL, Vol. 4, No. 1, di akses pada tanggal 11 Desember 2019 <http://ejournal-binainsani.ac.id/index.php/BIICT/article/view/807/650>.
- [2] Rahmi Ras Fanny, Nelly Astuti Hasibuan, Efori Buulolo, 1 Maret 2017, “Perancangan Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Asidos Tubulus Renalis Menggunakan Metode Certainty Factor Dengan Penelusuran Forward Chaining” Media Informatika Budidarma, Vol. 1, No. 1, di akses pada tanggal 11 Desember 2019 <https://www.ejurnal.stmik-budidarma.ac.id/index.php/mib/article/view/316/267>.
- [3] Inayah Kurniawati dan Anggraini Mulwinda, Juli Desember 2016, “Rancang Bangun Aplikasi Tes Psikologi HoTest (*Holland Advanced-Study Test*) dengan menerapkan alat ukur SDS (*Self-Directed Search*)” Universitas Negeri Semarang, Vol. 7 No. 2, di akses pada tanggal 11 Desember 2019
- [4] Atkinson, Rita L., Richard C. Atkinson, Ernest R . Hilgard. 1997. Pengantar Psikologi. Edisi Kedelapan. (Terjemahan Agus Dharma dan Michael Adryanto. Jakarta: Erlangga).
- [5] Fitriani, Wahidah. 2012. Bias Budaya Dalam Tes Psikologi Ditinjau dari Aspek Testee Dan Alternatif Solusinya. Jurnal Ta'dib 15(2): 189-198.
- [6] DeVellis, R. F. (2011). Scale development: Theory and applications. Newbury Park: SAGE Publications, Inc
- [7] Jeremy Ezra Hartono, Alexander Setiawan, Justinus Adjarwirawan, 2016, “Pembuatan Aplikasi Pemilihan Karir dan Peminatan Bakat Melalui Tes Psikologi Self Directed Search dengan Metode Dempster Shafer” Universitas Kristen Petra, Vol. 4 No. 2, di akses pada tanggal 11 Desember 2019

- [8] <https://www.psikoma.com/test-inventory-minat-dan-bakat-rmib-rothwell-miller-interest-blank-2/> di akses pada tanggal 11 Desember 2019
- [9] D. R. Rahadi, “Pengukuran Usability Sistem Menggunakan Use Questionnaire Pada Aplikasi Android Interface pengguna Android didasarkan pada manipulasi langsung menggunakan masukan sentuh yang serupa dengan tindakan di dunia nyata , seperti menggesek (swiping), mengetuk,” *J. Sist. Inf.*, vol. 6, no. 1, pp. 661–671, 2014.
- [10] Ristya Widi, 2011, “Uji Validitas dan Reliabilitas Dalam Penelitian Epidemiologi Kedokteran Gigi” Universitas Jember, Vol. 8 No. 1
- [11] Kusuma, W. A., Noviasari, V., & Marthasari, G. I. (2016). Analisis Usability dalam User Experience pada Sistem KRS- Online UMM menggunakan USE Questionnaire. *Jnteti*, 5(4), 294–301.
- [12] Nurhadryani, Y., Sianturi, S. K., & Hermadi, I. (2013). Pengujian Usability untuk Meningkatkan Antarmuka Aplikasi Mobile. *Jurnal Ilmu Komputer Agri-Informatika*, 2(2010), 83–93.
- [13] Nanda R. R., 2019, “Pengujian Usability Untuk Meningkatkan Antarmuka Aplikasi myUMM *Students*” Universitas Muhammadiyah Malang, Vol. 8 No. 1
- [14] Mochamad Adhari Adiguna, Adi Muhajirin, 2017, “Penerapan Logika *Fuzzy* Pada Penilaian Mutu Dosen Terhadap Tri Dharma Perguruan Tinggi” Universitas Bhayangkara Jakarta, Vol. 2 No. 1
- [15] Yulmaini, 2015, “Penggunaan Metode *Fuzzy* Inference System (FIS) Mamdani Dalam Pemilihan Peminatan Mahasiswa Untuk Tugas Akhir” Informatics & Business Institute Darmajaya, Vol. 15 No. 1
- [16] Helfi Nasution, 2012, “Implementasi Logika *Fuzzy* pada Sistem Kecerdasan Buatan” Universitas Tanjungpura Pontianak, Vol. 4 No. 2