

DAFTAR ISI

ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	xi
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Metode Penggeraan.....	3
1.5.1 Model pengembangan perangkat lunak	3
1.5.1.1 <i>Requirements and Analysis</i>	3
1.5.1.2 <i>System Design</i>	4
1.5.1.3 <i>Implementation</i>	4
1.5.1.4 <i>Testing</i>	4
1.5.1.5 <i>Maintenance</i>	4
1.6 Jadwal Penggeraan	4
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Penggajian PNS	5
2.2 Tools Pemodelan	5
2.2.1 <i>Business Process Model and Notation (BPMN)</i>	5
2.2.2 <i>Class Diagram</i>	6
2.2.3 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	7
2.2.4 <i>Use Case Diagram</i>	8
2.2.5 <i>Sequence Diagram</i>	8
2.3 Tools Pembangunan	9
2.3.1 <i>Hypertext Preprocessor (PHP)</i>	10
2.3.2 <i>Codeigniter</i>	10
2.3.3 <i>HyperText Markup Language (HTML)</i>	10
2.3.4 <i>My Structured Query Language (MySQL)</i>	11

2.4 Pengujian	11
2.4.1 <i>Blackbox Testing</i>	12
2.4.2 <i>User Acceptance Test (UAT)</i>	13
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	14
3.1 Analisis	14
3.1.1 Gambaran Sistem Saat Ini	14
3.1.2 Gambaran Sistem Usulan.....	17
3.1.3 Analisis Kebutuhan Sistem	19
3.1.4 Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak	26
3.2 Perancangan	27
3.2.1 Model Aplikasi Berbasis Objek.....	27
3.2.2 Perancangan Basis Data	51
3.2.3 Perancangan Antarmuka.....	57
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	68
4.1 Implementasi.....	68
4.1.1 Halaman Aplikasi.....	68
4.2 Pengujian	77
4.2.2 Skenario Pengujian.....	77
4.2.3 Kesimpulan Pengujian	83
BAB 5 KESIMPULAN	84
5.1 Kesimpulan	84
5.2 Saran	84
DAFTAR PUSTAKA	85