

ABSTRAK

Perkembangan IPTEK suatu negara sangatlah diperhitungkan dalam era serba digital ini. IPTEK adalah singkatan dari “ilmu pengetahuan dan teknologi”, yaitu suatu sumber informasi yang dapat meningkatkan pengetahuan ataupun wawasan seseorang dibidang teknologi. Dunia IPTEK dapat menghasilkan inovasi teknologi yang dapat mempermudah kegiatan manusia. IPTEK dapat mengoptimalkan sumberdaya dan membangun perekonomian, contoh negara adalah Jepang. Bisa dikatakan bahwa di Indonesia sendiri, perkembangan IPTEK mengalami stagnasi. Kesadaran isu IPTEK masyarakat khususnya golongan tingkatan SMA/ sederajat kebawah yang masih kurang padahal golongan ini ialah sumberdaya emas yang mempengaruhi perkembangan Indonesia. Oleh karena itulah, pentingnya terdapat Pusat Peraga Ilmu Pengetahuan dan Teknologi (PP IPTEK) sebagai tempat pemahaman ilmu pengetahuan dan teknologi (IPTEK) di seluruh daerah di Indonesia yang dikelola oleh pemerintah maupun swasta yang bersifat sebagai taman rekreasi dengan menggabungkan pengetahuan dengan unsur hiburan. Namun, kurangnya minat untuk mengunjungi tempat tersebut dikarenakan dunia IPTEK yang memiliki anggapan menyulitkan dan bersifat konvensional sedangkan mereka sudah terbiasa dengan segala teknologi digital yang lebih menarik. Dibutuhkan sebuah perancangan dengan pendekatan desain teknologi untuk dapat menarik minat bakat masyarakat pada dunia IPTEK sehingga Indonesia mempunyai sumber daya unggul dalam dunia IPTEK yang diharapkan dapat memberikan inovasi teknologi yang mutakhir.

Kata kunci : Perancangan, IPTEK, Teknologi, Rekreasi, Edukasi