

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kabupaten Tasikmalaya adalah sebuah Kabupaten yang berada di Provinsi Jawa Barat. Kabupaten Tasikmalaya dinilai sebagai Kabupaten paling besar dan berperan penting di wilayah Priangan Timur. Mayoritas penduduk di Kabupaten Tasikmalaya adalah petani, hal ini dikarenakan sebagian besar wilayah di Kabupaten Tasikmalaya merupakan daerah hijau yaitu pertanian dan perhutanan. Saat menjual hasil pertanian ke pasar tradisional, petani membutuhkan informasi perihal harga pasar.

Terdapat lima pasar di Kabupaten Tasikmalaya, yaitu Pasar Singaparna, Pasar Manonjaya, Pasar Taraju, Pasar Ciawi dan Pasar Cikatomas. Terdapat banyak jenis bahan pokok yang ada di Pasar Tradisional. Harga yang terdapat pada Pasar Tradisional tidak selalu tetap, para pelaku usaha sering kali menaikkan harga bahan pokok sehingga masyarakat kurang mengetahui perubahan harga bahan pokok yang ada di Pasar. Informasi harga pasar saat ini juga dibutuhkan oleh petani untuk membandingkan nilai jual hasil pertanian.

Setiap pasar di Kabupaten Tasikmalaya memiliki kepala pasar di setiap pasarnya. Salah satu tugas kepala pasar adalah mengelola data harga pasar dan mengirimkan data harga pasar kepada Dinas Perindustrian dan Perdagangan Kabupaten Tasikmalaya setiap minggunya. Saat ini data harga pasar masih dicatat di kertas oleh kepala pasar sehingga pelaporan data harga pasar menjadi terhambat karena pengolahan data harga membutuhkan waktu yang lama. Akibatnya Dinas Perindustrian dan Perdagangan Kabupaten Tasikmalaya menerima laporan data harga pasar membutuhkan waktu yang lama untuk memproses data yang ada dicatatan.

Berdasarkan Peraturan Daerah Kabupaten Tasikmalaya Nomor 7 Tahun 2016, salah satu tugas Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Tasikmalaya adalah menyediakan informasi yang berkaitan dengan informasi harga pasar. Maka dilakukan wawancara kepada Dinas Komunikasi dan Informatika dan Dinas Perindustrian dan Perdagangan Kabupaten Tasikmalaya, kemudian didapatkan permasalahan mengenai informasi harga pasar sebagai berikut:

1. Data pasar masih dikirimkan konvensional oleh kepala pasar ke Dinas Perindustrian dan Perdagangan, sehingga memerlukan waktu yang lama.
2. Data pasar diketik ulang oleh Dinas Perindustrian dan perdagangan untuk keperluan laporan dan penayangan di *videotron*.
3. Masyarakat tidak mengetahui perubahan dan kenaikan harga pasar karena sering kali pedagang memainkan harga pasar.

Berdasarkan permasalahan yang ada, maka diusulkan untuk dibangun Aplikasi Pengelolaan Data Harga Pasar Tradisional Kabupaten Tasikmalaya berbasis web. Aplikasi ini diharapkan dapat membantu kepala pasar dalam menyampaikan data harga pasar kepada petugas Dinas Perindustrian dan Perdagangan Kabupaten Tasikmalaya. Aplikasi ini juga dapat membantu petugas Dinas Perindustrian dan Perdagangan Kabupaten Tasikmalaya dalam memberikan laporan harga pasar Kabupaten Tasikmalaya kepada Pusat Pemerintah, menginformasikan harga pasar kepada masyarakat, memunculkan perbandingan harga disetiap pasar.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang, maka dapat diambil beberapa rumusan masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana memberikan alternatif berupa alat pengelolaan data harga pasar kepada kepala pasar tradisional Kabupaten Tasikmalaya dalam melakukan pengelolaan data harga pasar?
2. Bagaimana memberikan alternatif berupa alat validasi data harga pasar kepada Dinas Perindustrian Kabupaten Tasikmalaya dalam melakukan validasi data harga pasar?
3. Bagaimana Dinas Perindustrian dan Perdagangan Kabupaten Tasikmalaya memberikan sarana informasi kepada masyarakat dalam mengetahui perubahan dan perbandingan harga pasar?

1.3 Tujuan

Tujuan dari proyek akhir ini adalah membuat aplikasi pengelolaan data harga pasar tradisional Kabupaten Tasikmalaya berbasis web yang memiliki fitur:

1. Kepala pasar tradisional Kabupaten Tasikmalaya dapat mengelola data harga pasar.
2. Dinas Perindustrian dan Perdagangan Kabupaten Tasikmalaya dapat memvalidasi data harga pasar.
3. Dinas Perindustrian dan Perdagangan Kabupaten Tasikmalaya dapat menampilkan informasi perubahan dan perbandingan harga pasar kepada masyarakat.

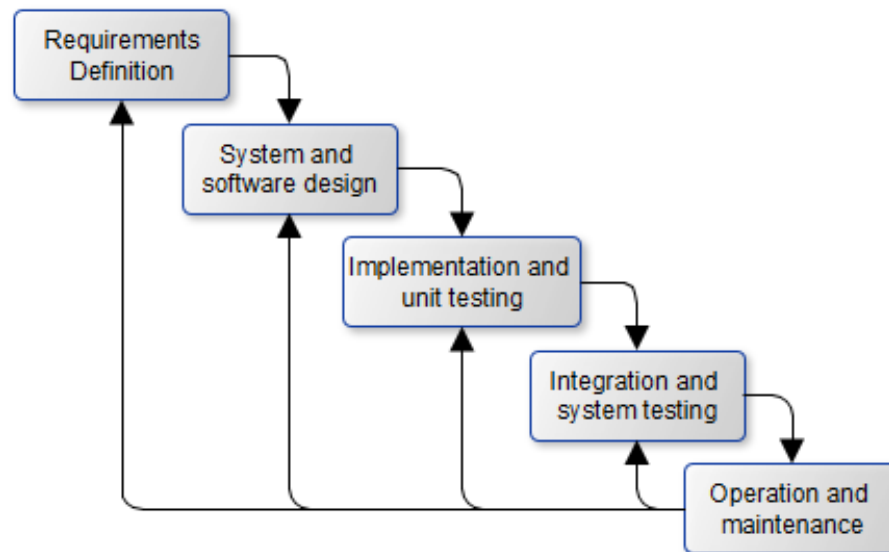
1.4 Batasan Masalah

Batasan masalah yang dibahas dalam pembangunan aplikasi ini ialah:

Kebutuhan ini sesuai dengan Peraturan Daerah Kabupaten Tasikmalaya Nomor 7 Tahun 2016 tentang Dinas Komunikasi dan Informatika yang mempunyai tugas pokok membantu Bupati melaksanakan urusan Pemerintahan bidang komunikasi dan informatika dan untuk menjaga informasi mengenai ini maka studi kasus ini diambil berdasarkan spesifikasi dari Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Tasikmalaya yaitu harga pasar yang dikelola hanya harga bahan pokok yang ada di pasar Kabupaten Tasikmalaya dan tidak menangani pelaporan sampai ke pusat pemerintahan.

1.5 Metode Pengerjaan

Proses pembangunan perangkat lunak yang digunakan pada aplikasi pengelolaan data harga pasar tradisional Kabupaten Tasikmalaya berbasis web ini menggunakan metode *waterfall* karena disetiap prosesnya sudah mendapatkan spesifikasi dari Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Tasikmalaya. Pada metode *waterfall*, terdapat 5 (lima) aktivitas yang harus dilakukan pada pembangunan perangkat lunak, yaitu:



Gambar 1 – 1 Model Waterfall [1]

1. *Requirements Definition* (Analisis Kebutuhan).

Tahapan ini adalah tahapan dimana dilakukan analisis kebutuhan dari sistem itu sendiri. Analisis kebutuhan ini dilakukan wawancara langsung dengan pihak pemerintah daerah, masyarakat dan juga setiap pasar di Kabupaten Tasikmalaya sebagai bahan studi kasus. Dalam tahap ini kegiatan yang dilakukan adalah sebagai berikut:

- A. Wawancara kepada pemerintah daerah, masyarakat dan kepala pasar.
- B. Membagikan kuisisioner kepada pemerintah daerah, masyarakat dan kepala pasar.

2. *System and Software Desain* (Perancangan Sistem dan Perangkat Lunak).

Pada tahap ini dibuat desain sistem informasi harga pasar yang sesuai dengan kebutuhan yang telah dianalisa pada tahap sebelumnya. Model yang digunakan untuk merancang sistem dan perangkat lunak adalah:

- A. *Unified Modelling Language* (UML)
- B. *Entity Relationship Diagram* (ER-D)
- C. *Mockup*

3. *Implementation and unit testing* (Implementasi dan Pengujian Unit).

Tahap ini merupakan implementasi dari analisis kebutuhan dan desain yang telah disetujui. Dalam penerapannya akan menggunakan *PHP (Hyper Text Preprocessor)* sebagai bahasa pemrograman dan untuk memastikan fungsionalitas yang sudah diterjemakan ke dalam perangkat lunak dapat berjalan dengan semestinya dan memenuhi tujuan yang telah ditetapkan.

4. *Integration and System Testing* (integrasi dan Pengujian Sistem).

Dalam tahap ini sebuah *software* yang sudah dibangun akan diuji untuk menunjukkan bahwa *software* ini dapat diimplementasikan dan tidak mengalami *error*. Metode pengujian yang digunakan adalah *Black Box Testing* dan *User Acceptance Test (UAT)*.

5. *Operation and Maintenance*.

Setelah *software* diuji dan tidak terdapat kesalahan atau *error* serta menghasilkan keluaran atau *output* yang benar-benar sesuai dengan kebutuhan, maka selanjutnya adalah tahap implementasi. Dalam proses ini kegiatan yang dilakukan adalah:

- A. Proses perbaikan

1.6 Jadwal Pengerjaan

Berikut adalah jadwal pengerjaan untuk membangun aplikasi pengelolaan harga pasar:

Tabel 1 – 1
Jadwal Pengerjaan

Kegiatan	Agustus – Desember 2019																			
	Agustus				September				Oktober				November				Desember			
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
Requirement Analysis and Definition																				
a. Wawancara																				
b. Observasi																				

Kegiatan	Agustus – Desember 2019																			
	Agustus				September				Oktober				November				Desember			
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
System and Software Design																				
a. Pemodelan proses bisnis																				
b. Merancang UML																				
c. Desain ERD Diagram																				
d. Desain Use Case																				
e. Desain Mockup																				
Implementation and Unit Testing																				
Integration and System Testing																				
Pembuatan Dokumen																				