

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	i
ABSTRAK.....	ii
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan.....	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Metode Pengerjaan.....	3
1.6 Jadwal Pengerjaan.....	5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	7
2.1 Teori Terkait.....	7
2.1.1 Pasar Tradisional.....	7
2.1.2 Bahan Pokok.....	8
2.1.3 Harga Pasar.....	8
2.1.4 Profil Pasar Kabupaten Tasikmalaya.....	9
2.1.5 Aplikasi.....	10
2.2 Tools Pemodelan.....	11
2.2.1 <i>Business Process Model and Notation (BPMN)</i>	11
2.2.2 Use Case Diagram.....	14
2.2.3 Class Diagram.....	14
2.2.4 Entity Relationship Diagram.....	15
2.3 Tools Pembangunan Aplikasi.....	16
2.3.1 HTML.....	16
2.3.2 PHP (<i>Hypertext Preprocessor</i>).....	17
2.3.3 MySQL.....	18
2.3.4 CodeIgniter.....	19

2.4	Pengujian.....	19
2.4.1	Black Box Testing.....	19
2.4.2	<i>User Acceptance Testing</i>	20
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN		21
3.1	Analisis Kebutuhan	21
3.1.1	Gambaran Sistem Saat Ini (atau Produk)	21
3.1.1.1	Proses Bisnis Berjalan Pengelolaan Harga Pasar.....	22
3.1.1.2	Perbandingan Aplikasi Sejenis	23
3.1.1.3	Kelemahan Sistem Berjalan Dan Usulan Perbaikan	24
3.1.2	Gambaran Sistem Usulan	25
3.1.2.1	Gambaran Umum Sistem Usulan.....	25
3.1.2.2	Proses Bisnis Usulan Harga Pasar.....	26
3.1.3	Analisis Kebutuhan Sistem	27
3.1.3.1	Analisis Kebutuhan Fungsionalitas.....	27
3.1.3.2	Analisis Pengguna	30
3.1.4	Kebutuhan Perangkat Keras Dan Perangkat Lunak	31
3.1.4.1	Pengembangan Sistem.....	31
3.1.4.2	Implementasi Sistem.....	31
3.2	Perancangan.....	32
3.2.1	Model Aplikasi Berbasis Objek	32
3.2.1.1	Use Case Diagram Harga Pasar	32
3.2.1.2	Skenario Use Case.....	33
3.2.1.3	Class Diagram.....	42
3.2.2	Perancangan Basis Data	43
3.2.2.1	ER-D	43
3.2.2.2	Skema Relasi	44
3.2.2.3	Struktur Tabel	45
3.2.3	Perancangan Antar Muka.....	48
3.2.3.1	Mockup Aplikasi.....	48
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN		59
4.1	Implementasi.....	59
4.1.1	Halaman Login.....	59
4.1.2	Halaman Utama	60

4.1.3	Halaman Akun Kepala Pasar.....	60
4.1.4	Halaman Tambah akun Pasar.....	61
4.1.5	Halaman Edit Akun Pasar	61
4.1.6	Halaman Komoditi.....	62
4.1.7	Halaman Tambah Komoditi.....	62
4.1.8	Halaman Edit Komoditi	63
4.1.9	Halaman Akun Petugas	63
4.1.10	Halaman Tambah Petugas.....	64
4.1.11	Halaman Edit Petugas	64
4.1.12	Halaman Kategori.....	65
4.1.13	Halaman Tambah Kategori.....	65
4.1.14	Halaman Edit Kategori.....	66
4.1.15	Halaman Input Harga	66
4.1.16	Halaman Status Harga.....	67
4.1.17	Halaman Detail Harga Pasar.....	67
4.1.18	Halaman Persetujuan Harga Pasar.....	68
4.1.19	Halaman Perubahan Status Harga Pasar.....	68
4.2	Pengujian.....	69
4.2.1	Black Box Testing.....	69
4.2.1.1	Pengujian Login.....	69
4.2.1.2	Form input pasar.....	70
4.2.1.3	Form edit pasar	71
4.2.1.4	Form input petugas.....	72
4.2.1.5	Form edit petugas.....	73
4.2.1.6	Form input komoditi	73
4.2.1.7	Form edit komoditi	74
4.2.1.8	Form input harga pasar.....	75
4.2.1.9	Form edit harga pasar	76
4.2.1.10	Form request harga pasar.....	77
4.2.2	<i>User Acceptance Test (UAT)</i>	78
4.2.2.1	Hasil Pengujian Pengguna Admin	78
4.2.2.2	Hasil Pengujian Pengguna Kepala Pasar	83
4.2.2.3	Hasil Pengujian Pengguna Petugas	87

4.2.2.4 Hasil Pengujian Pengguna Masyarakat	90
BAB 5 KESIMPULAN.....	93
5.1 Kesimpulan	93
5.2 Saran.....	93
DAFTAR PUSTAKA.....	94
LAMPIRAN	96
Lampiran 1.....	96
Lampiran 2.....	97
Lampiran 3.....	98
Lampiran 4.....	99
Lampiran 5.....	101