

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Tukang sayur adalah sebuah pekerjaan yang menjualkan barang dagangan seperti sayuran, daging, ikan, dan lain-lain yang dagangannya sering dicari oleh masyarakat untuk memenuhi kebutuhan bahan pangan sehari - hari. Tapi, kekurangan dari pekerjaan tukang sayur ini adalah menjual barang dagangan dengan cara berkeliling dan belum tentu dagangannya akan terjual habis selama berkeliling. Masyarakat juga tidak dapat memenuhi kebutuhan pangan yang mereka cari pada tukang sayur keliling langganannya mereka dikarenakan kadang belanjaan yang ingin dibeli sudah habis terjual[4].

Pembeli selalu dihadapkan dengan permasalahan ada tidaknya bahan pangan yang mereka inginkan pada saat belanja di tukang sayur keliling. Permasalahan lainnya juga terdapat pada ketidakpastian informasi kapan datangnya tukang sayur keliling tersebut. Cara yang dilakukan oleh pembeli untuk mendapatkan bahan pangan yang mereka inginkan tersedia pada tukang sayur adalah dengan menemui secara langsung tukang sayur atau melakukan sms dan menelpon untuk membelikan barang yang diinginkan.

Tukang sayur juga masih belum menyediakan sarana yang berguna untuk pembeli dapat mengetahui pada pukul berapa berjualan, apa saja yang dijual. Permasalahan yang lainnya juga kadang ada transaksi yang tidak tercatat ataupun ada kesalahan penulisan oleh tukang sayur. Tukang sayur juga masih membeli barang yang mungkin pada akhirnya tidak ada yang membeli, dan akan mencari pelanggan sampai ada yang membeli ataupun akan terbuang[4].

Di era teknologi yang sangat berkembang pesat saat ini seharusnya dapat membantu para tukang sayur untuk mendapatkan kemudahan dalam bertransaksi dengan para pembelinya. Untuk itu dibuat aplikasi membantu pedagang sayur keliling yang bertujuan untuk melakukan pemesanan bahan pangan kepada

pedagang sayur keliling. Nantinya tukang sayur akan membelanjakan pesanan sesuai dengan keinginan pelanggan. Sistem aplikasi ini seperti pemesanan *preorder* namun tidak bayar dimuka, yang bertujuan agar dagangan tukang sayur tidak ada yang tidak terjual. Aplikasi ini bernama “Yu!! Mayur”. Aplikasi ini diharapkan dapat mempermudah pekerjaan pedagang sayur dan juga pembeli yang tidak mempunyai waktu yang cukup untuk berbelanja langsung ke pasar.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang ada, maka rumusan masalah yang akan dibahas adalah bagaimana mengembangkan sebuah aplikasi untuk layanan penjualan sayuran *online* yang berbasis android sebagai *platform* untuk pemesanan bagi pembeli dan dapat membantu tukang sayur keliling atau tukang sayur di pasar tradisional dalam menjual barang dagangannya.

1.3 Tujuan

Tujuan dari penelitian ini adalah mengembangkan sebuah aplikasi untuk layanan penjualan sayuran *online* yang berbasis android sebagai *platform* untuk pemesanan bagi pembeli dan dapat membantu tukang sayur keliling atau tukang sayur di pasar tradisional dalam menjual barang dagangannya.

1.4 Batasan Masalah

Batasan masalah yang terdapat dalam Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut :

1. Terdapat tiga jenis *user*, yaitu pembeli, admin, dan pedagang sayur
2. Pembelian bahan pangan bersifat pemesanan, tidak memiliki stok
3. Pedagang dapat menambahkan bahan-bahan makanan atau sayur
4. Hanya menjual bahan makanan seperti sayuran, daging, bahan dapur, dll
5. Pembeli tidak dapat membatalkan pesanan.
6. Aplikasi untuk pengguna hanya berbasis android.
7. Aplikasi untuk pedagang sayur berbasis web.

1.5 Metodologi Penelitian

Metodologi penelitian yang digunakan dalam menyusun Tugas Akhir ini yaitu sebagai berikut:

a. Observasi dan wawancara

Observasi dan wawancara bertujuan untuk mengetahui data bahan-bahan makanan yang di jual oleh pedagang sayur. Proses pengambilan data dilakukan dengan menanyakan kepada pedagang sayur bahan makanan apa saja yang dijual dan paling sering dibeli oleh pembeli. Kemudian, data yang didapat akan digunakan untuk pengembangan pada proses pembuatan aplikasi.

b. Perancangan sistem

Perancangan sistem dilakukan agar sistem yang dibuat sesuai dengan harapan berdasarkan data yang didapatkan.

c. Pengujian

Pengujian dilakukan untuk mengetahui apakah sistem aplikasi sudah berkerja dengan baik dan tidak ada kesalahan.

d. Penyimpulan hasil

Pada tahap ini dilakukan penyimpulan terhadap data hasil pengujian yang telah dilakukan.

e. Penyusunan laporan Tugas Akhir

Pada tahap ini, melakukan proses dokumentasi yang merupakan hasil penelitian secara tertulis untuk dijadikan laporan penelitian Tugas Akhir dengan mengikuti kaidah penulisan yang ditentukan oleh institusi.

1.6 Sistematika penulisan

Pada penulisan tugas akhir ini dibagi menjadi beberapa bagian, yaitu :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang penjelasan gambaran secara umum mengenai Tugas Akhir yang dikerjakan. Bab ini terdiri dari latar belakang, rumusan masalah, tujuan, batasan masalah, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini berisi tentang penjelasan dari teori penunjang yang mendukung dan mendasari penyusunan tugas akhir berupa cara kerja sistem aplikasi yang digunakan, dan metode yang digunakan yaitu Pedagang Sayur Keliling, Android, REST API, Android SDK, Android studio, PHP, Basis Data, Hierarchical Task Analysis.

BAB III PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi tentang penjelasan gambaran umum sistem yang dibuat, dataset yang dibutuhkan, perancangan metode yang digunakan serta Pengaplikasian pada sistem android.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Bab ini berisi tentang pengujian sistem dan analisis hasil penelitian.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi mengenai kesimpulan akhir dari penelitian yang diambil dari perancangan sistem, pengujian dan analisis yang diperoleh, serta saran yang bertujuan untuk keperluan pengembangan lebih lanjut.