

DAFTAR GAMBAR

| | | |
|--------------------|--|----|
| Gambar 2.1 | Citra biner | 5 |
| Gambar 2.2 | Citra <i>greyscale</i> | 5 |
| Gambar 2.3 | Citra warna..... | 5 |
| Gambar 2.4 | Sistem SVM..... | 8 |
| Gambar 2.5 | Contoh klasifikasi dengan metode <i>one against all</i> | 9 |
| Gambar 2.6 | Contoh klasifikasi dengan metode <i>one against one</i> | 10 |
| Gambar 3.1 | Tahapan Pengenalan Ekspresi. | 11 |
| Gambar 3.2 | Proses pelatihan (a) dan Proses pengujian (b)..... | 13 |
| Gambar 3.3 | Tahap-tahap Akusisi Citra | 13 |
| Gambar 3.4 | Tahap-tahap <i>Preprocessing</i> | 14 |
| Gambar 3.5 | Blok diagram SVM..... | 16 |
| Gambar 3.6 | Perancangan Sistem GUI..... | 18 |
| Gambar 3.7 | Tampilan GUI..... | 18 |
| Gambar 4.1 | Tahap Pengujian Sistem | 21 |
| Gambar 4.2 | Sampel Citra YawDD..... | 22 |
| Gambar 4.3 | Sampel citra setelah <i>grayscale</i> | 23 |
| Gambar 4.4 | Hasil pengujian ekstraksi ciri. | 24 |
| Gambar 4.5 | Hasil akurasi rata-rata tiap <i>kernel</i> | 25 |
| Gambar 4.6 | Akurasi <i>kernel option</i> terbaik | 27 |
| Gambar 4.7 | Hasil pengujian parameter <i>rescaling</i> pada citra..... | 28 |
| Gambar 4.8 | Hasil pengujian kompresi citra | 28 |
| Gambar 4.9 | Pengaruh nilai variansi <i>noise</i> terhadap PSNR | 30 |
| Gambar 4.10 | Hasil percobaan nilai variansi pada <i>noise gaussian</i> | 31 |
| Gambar 4.11 | Hasil percobaan nilai variansi pada <i>noise salt & pepper</i> | 32 |
| Gambar 4.12 | Hasil percobaan nilai variansi pada <i>noise speckle</i> | 33 |