

## DAFTAR ISI

<b>ABSTRAK .....</b>	<b>v</b>
<b>ABSTRACT.....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>x</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1    Latar Belakang Penelitian.....	1
1.2    Penelitian Terkait.....	2
1.3    Tujuan.....	3
1.4    Rumusan Masalah .....	3
1.5    Batasan Masalah.....	4
1.6    Metodologi Penelitian .....	4
1.7    Sistematika Penulisan.....	5
<b>BAB II DASAR TEORI.....</b>	<b>6</b>
2.1 <i>Watermarking</i> .....	6
2.2 <i>Audio Watermarking</i> .....	6
2.3 <i>Discrete Sine Transform (DST)</i> .....	7
2.4 <i>Quantization Index Modulation (QIM)</i> .....	8
2.5 <i>Statistical Mean Manipulation (SMM)</i> .....	9
2.6 <i>Lifting Wavelet Transform (LWT)</i> .....	9
2.6.1 <i>Split</i> .....	10
2.6.2 <i>Prediction</i> .....	10
2.6.3 <i>Update</i> .....	11
2.7    Serangan Pada <i>Audio Watermarking</i> .....	11
<b>BAB III PERANCANGAN SISTEM .....</b>	<b>13</b>
3.1    Spesifikasi Sistem.....	13
3.2    Perancangan Sistem.....	13
3.3    Proses <i>Embedding</i> .....	14
3.4    Proses <i>Extraction</i> .....	16
3.5    Proses Optimasi Parameter.....	17
3.6    Parameter Performansi Sistem.....	18
3.6.1 <i>Signal to Noise Ratio (SNR)</i> .....	18
3.6.2 <i>Mean Opinion Score (MOS)</i> .....	19

3.6.3 Bit Error Rate (BER) .....	19
3.6.4 Objective Different Grade (ODG) .....	20
<b>BAB IV PENGUJIAN DAN ANALISIS SISTEM .....</b>	<b>21</b>
4.1 Pengujian Nilai Parameter terhadap kinerja <i>Watermarking</i> .....	21
4.1.1 Uji Pengaruh Parameter nb .....	22
4.1.2 Uji Pengaruh Parameter $N_d$ dan $S_{bq}$ .....	24
4.1.3 Uji Pengaruh Parameter $N_f$ .....	25
4.1.4 Uji Pengaruh Parameter $\alpha$ .....	26
4.2 Uji Ketahanan <i>Audio Watermarking</i> dengan Parameter Optimal.....	27
4.3 Uji Pengaruh Parameter <i>Audio Watermarking</i> terhadap Kinerja dengan Serangan .....	28
4.3.1 Parameter Optimal <i>Low Pass Filter</i> frekuensi 3000 pada bass.wav .....	29
4.3.2 Parameter Optimal <i>Band Pass Filter</i> 100-6kbps pada gitar.wav .....	30
4.3.3 Parameter Optimal <i>Resampling</i> 11,025kbps pada voice.wav .....	30
4.3.4 Parameter Optimal <i>Resampling</i> 16kbps pada drums.wav .....	30
4.3.5 Parameter Optimal Kompresi MP3 pada piano.wav .....	31
4.4 Ketahanan <i>Audio Watermarking</i> dengan Parameter Optimal dengan diberikan serangan.....	31
4.4.1 Ketahanan <i>Watermark</i> pada Parameter Optimal terhadap serangan dengan menggunakan metode yang berbeda .....	33
4.5 Kualitas Audio.....	34
4.5.1 Penilaian MOS .....	35
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>36</b>
5.1 Kesimpulan.....	36
5.2 Saran .....	37
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>38</b>
<b>LAMPIRAN 1.....</b>	<b>40</b>
<b>LAMPIRAN 2.....</b>	<b>41</b>
<b>LAMPIRAN 3.....</b>	<b>46</b>