

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Perbandingan Online dan Cloud Gaming	19
Gambar 2.2	<i>Parsec Cloud Gaming</i>	20
Gambar 2.3	Bagan dari HMD Oculus Rift	22
Gambar 2.4	<i>Stereoscopic Display</i>	23
Gambar 3.1	Topologi Sistem.....	24
Gambar 3.2	Blok Diagram Sistem.....	25
Gambar 3.3	Diagram Alir Keseluruhan Implementasi Sistem.....	26
Gambar 3.4	Diagram Alir Cara Kerja Sistem.	27
Gambar 3.5	Pinball Inside: A VR Arcade Game.	30
Gambar 3.6	War Robots VR: The Skirmish.....	30
Gambar 4.1	Grafik Rata-rata CPU <i>Usage</i> terhadap Pengaturan <i>Quality Preset</i> . 39	
Gambar 4.2	Grafik Rata-rata RAM <i>Usage</i> terhadap Pengaturan <i>Quality Preset</i>	40
Gambar 4.3	Grafik Rata-rata <i>Disk Usage</i> terhadap Pengaturan <i>Quality Preset</i> . 41	
Gambar 4.4	Grafik Rata-rata GPU <i>Usage</i> terhadap Pengaturan <i>Quality Preset</i> . 42	
Gambar 4.5	Grafik Rata-rata Throughput terhadap <i>Bandwidth</i>	43
Gambar 4.6	Grafik Rata-rata <i>Delay</i> terhadap <i>Bandwidth</i>	44
Gambar 4.7	Grafik Nilai FPS terhadap <i>Quality Preset</i> dan <i>Bandwidth Limit</i>	45