

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1	Spesifikasi komputer <i>server</i>	25
Tabel 3.2	Spesifikasi komputer <i>client</i>	25
Tabel 3.3	Spesifikasi perangkat <i>headset</i> VR.	26
Tabel 3.4	Pinball VR <i>Minimum System Requirement</i>	27
Tabel 3.5	War Robots VR <i>Minimum System Requirement</i>	28
Tabel 3.6	Parameter Uji.	30
Tabel 3.7	Skenario Pengukuran.	30
Tabel 4.1	Hasil Pengukuran <i>Resource Usage</i> pada Perangkat <i>Client</i> untuk game PinballVR.	31
Tabel 4.2	Hasil Pengukuran <i>Resource Usage</i> pada Perangkat <i>Client</i> untuk game WarRobotsVR.	32
Tabel 4.3	Hasil Pengukuran <i>Resource Usage</i> pada <i>Server</i> untuk game PinballVR.	32
Tabel 4.4	Hasil Pengukuran <i>Resource Usage</i> pada <i>Server</i> untuk game WarRobotsVR.	33
Tabel 4.5	Hasil Pengukuran <i>QoS</i> pada Perangkat Komputer untuk game PinballVR.	34
Tabel 4.6	Hasil Pengukuran <i>QoS</i> pada Perangkat Komputer untuk game WarRobotsVR.	34
Tabel 4.7	Hasil Pengukuran <i>QoS</i> pada Perangkat <i>Headset</i> VR untuk game PinballVR.	35
Tabel 4.8	Hasil Pengukuran <i>QoS</i> pada Perangkat <i>Headset</i> VR untuk game WarRobotsVR.	35