

## DAFTAR GAMBAR

2.1	Tiga level dekomposisi DWT. . . . .	8
2.2	Tiga level rekontruksi DWT. . . . .	9
3.1	Diagram Blok Utama <i>Audio Watermarking</i> . . . . .	18
3.2	Diagram Alir <i>Embedding Audio Watermarking</i> . . . . .	19
3.3	Perubahan Citra Biner Menjadi Satu Dimensi. . . . .	20
3.4	Diagram Alir Ekstraksi <i>Audio Watermarking</i> . . . . .	22
3.5	Diagram Blok Penyisipan Sinkronisasi <i>Audio Watermarking</i> . . . . .	24
3.6	Diagram Alir Deteksi Sinkronisasi <i>Audio Watermarking</i> . . . . .	26
3.7	Diagram Alir Proses Optimasi. . . . .	27
3.8	Tampilan Halaman GUI. . . . .	29
4.1	Logo <i>Watermark</i> . . . . .	30
4.2	Pengaruh <i>nbit</i> terhadap SNR dan ODG. . . . .	32
4.3	Pengaruh <i>N</i> terhadap SNR, ODG, dan <i>C</i> . . . . .	33
4.4	Pengaruh <i>thr</i> terhadap SNR, ODG, BER, dan <i>C</i> . . . . .	34
4.5	Pengaruh <i>Nframe</i> terhadap SNR, ODG, dan <i>C</i> . . . . .	35
4.6	Pengaruh $\alpha$ terhadap SNR dan ODG. . . . .	36
4.7	Pengaruh $\alpha_c$ terhadap SNR dan ODG. . . . .	36
4.8	Pengaruh <i>nblock</i> terhadap SNR dan ODG. . . . .	37
4.9	Pengaruh <i>nbsi</i> terhadap SNR dan ODG. . . . .	38