

ABSTRAK

Berdasarkan pada fenomena perkembangan bermain *game* yang semakin pesat di Indonesia, menjadikan perancangan *game center* ini untuk dapat memenuhi kebutuhan *gamers* melalui fasilitas untuk menunjang aktifitas bermain *game* ataupun saat tidak bermain *game*, melalui pendekatan perilaku mereka saat bermain *game* agar *gamers* dapat merasa nyaman saat bermain *game* ataupun saat tidak bermain *game*, dengan kondisi *game center* di Bandung saat ini tidak memenuhi GeForce-Certified Nvidia, lalu memiliki permasalahan interior mengenai luasan bangunan, sehingga tidak dapat memenuhi fasilitas dan kebutuhan *game center* yang berdampak pada kondisi interior *game center* tersebut, serta tidak dapat memenuhi kebutuhan *gamers*, oleh sebab itu perancangan *game center* ini dengan luasan yang cukup untuk memenuhi sertifikasi GeForce-Certified Nvidia Platinum, sehingga dapat menyelesaikan permasalahan interior *game center* di kota Bandung saat ini, dan dapat membuat *gamers* merasa nyaman saat berada di *game center* dan saat bermain *game* dengan memenuhi berbagai kebutuhan *gamers*. Perancangan *game center* ini akan berfokus pada perilaku *gamers*, oleh karena itu pada *game center* ini akan menyediakan berbagai fasilitas sesuai dengan standar GeForce Certified Nvidia Platinum, yang diwujudkan melalui konsep Perancangan '*Comfort*' untuk menyelesaikan permasalahan mengenai kenyamanan pada *game center*.

Kata Kunci : *Game center*, Perilaku *gamers*, *Comfort*, Nvidia