

## DAFTAR ISTILAH

<i>Actor</i>	: Peran / pihak
<i>Archimate</i>	: Bahasa pemodelan arsitektur perusahaan.
<i>Arcs</i>	: Busur atau anak panah
<i>Behavioral</i>	: Tingkah laku atau kondisi tindakan dari sesuatu.
<i>Best practice</i>	: Panduan praktis yang sangat baik
<i>Bounded-fair</i>	: Batasan wajar.
<i>Boundedness</i>	: Kondisi jika dan hanya jika terdapat batasan pada setiap <i>place</i> yang dilewati token.
<i>Completeness</i>	: Kelengkapan
<i>Conservativeness</i>	: Terdapat Token pada setiap <i>place</i>
<i>Consistency</i>	: Token melewati setiap node dan kembali pada posisi awal node.
<i>Controlability</i>	: Kondisi jika <i>mark</i> dapat dicapai oleh <i>mark</i> yang lain.
<i>Core business process</i>	: Proses bisnis utama
<i>Dead transition</i>	: Kondisi jika terdapat <i>transition</i> yang tidak tereksekusi.
<i>Deadlock</i>	: Proses yang terhenti dan tidak dapat dilanjutkan.
<i>Decision point</i>	: Titik menentukan keputusan
<i>Enabler</i>	: Media untuk mencapai tujuan
<i>Enterprise architecture</i>	: Strategi secara holistik yang mengarahkan dan menyelaraskan tujuan bisnis dengan tujuan IT.
<i>Event</i>	: Kejadian
<i>Event logs</i>	: Catatan kejadian
<i>Fairness</i>	: Batasan yang saling mengikat.
<i>Firing</i>	: Ketika token mulai berpindah node.
<i>Flow</i>	: Urutan kejadian
<i>Free-choice</i>	: Kondisi jika dan hanya jika setiap dua <i>transition</i> terbagi setidaknya memiliki satu tempat <i>input</i> yang identik
<i>Freeware</i>	: Gratis untuk umum

<i>Gateway</i>	: Kondisi suatu proses yang meliputi berbagai alternatif
<i>Initial marking</i>	: Kondisi ketika terdapat <i>node</i> yang menjadi tanda awal proses dimulai.
<i>Instance process</i>	: Pembentukan suatu proses
<i>Lack synchronized</i>	: Kondisi kurangnya sinkronisasi
<i>Layout</i>	: Tata letak
<i>Livelock</i>	: Urutan kejadian yang tidak dapat dilanjutkan.
<i>Liveness</i>	: Kondisi jika tidak terdapat <i>transition</i> yang mati atau pun <i>transition</i> yang tidak dapat dilewati token.
<i>Loop</i>	: Pengulangan
<i>Message Trigger</i>	: Syarat yang terjadi oleh suatu pesan.
<i>Model</i>	: Pola
<i>No dead activities</i>	: Tidak ada aktivitas yang tidak berproses.
<i>Non-live</i>	: Kondisi jika terdapat lebih dari satu <i>transition</i> yang tidak tereksekusi.
<i>Open-source</i>	: Terbuka untuk umum.
<i>Operator AND-split/join</i>	: Kondisi ketika keadaan alternatif yang dapat dipilih bersamaan.
<i>Operator OR-split/join</i>	: Kondisi ketika keadaan alternatif yang dipilih salah satunya.
<i>Option to complete</i>	: Pilihan untuk dapat selesai.
<i>Outcome</i>	: Hasil dari sesuatu
<i>Persistence</i>	: <i>Transition</i> yang tidak dapat <i>firing</i> akibat <i>transition</i> tidak dapat dimulai.
<i>Place</i>	: Tempat perpindahan
<i>Pragmatik</i>	: Konteks dalam bahasa yang mempengaruhi arti
<i>Process analysis</i>	: Tahapan yang bertujuan mendapatkan solusi
<i>Process discovery</i>	: Tahapan yang mengumpulkan kondisi sesuatu.
<i>Process identification</i>	: Tahapan yang berfokus pada pendefinisian.
<i>Process implementation</i>	: Tahapan penerapan untuk menggantikan kondisi yang lalu.

<i>Process monitoring</i>	: Tahapan penyesuaian untuk mencari masalah-masalah yang dapat terjadi.
<i>Process redesign</i>	: Tahap perubahan suatu rancangan.
<i>Process segment</i>	: Pengelompokan suatu proses
<i>Proper completion</i>	: Tepat dalam terhentinya suatu proses
<i>Quality assurance</i>	: Jaminan kualitas sesuatu
<i>Reachability</i>	: Kondisi untuk memahami dinamika dari sebuah sistem.
<i>Reference model</i>	: Model yang dijadikan acuan
<i>Repetitiveness</i>	: Token melewati setiap node petri net sesuai dengan jumlah <i>firing</i> .
<i>Resource Trigger</i>	: Syarat yang terjadi oleh suatu sumber daya.
<i>Rule of conduct</i>	: Kode etik
<i>S-component</i>	: Kondisi jika dan hanya jika <i>node</i> petri net saling terkoneksi antara satu <i>input</i> dengan satu <i>output</i> .
<i>S-coverability</i>	: Kondisi jika dan hanya setiap <i>node</i> dapat dilewati oleh token.
Semantik	: Tata bahasa yang memiliki makna.
<i>Sink place</i>	: Tempat berakhirnya suatu token.
Sintaksis	: Serangkaian aturan dalam struktur bahasa.
<i>Source place</i>	: Tempat dimulainya suatu token
<i>Stakeholder</i>	: Pihak yang terlibat
<i>Statement</i>	: Gagasan
<i>Structural liveness</i>	: Struktur yang dapat dieksekusi token.
<i>Swimlanes</i>	: Visualisasi ruang lingkup peran serta pihak akan suatu proses.
<i>Tools</i>	: Alat bantu
<i>Transition</i>	: Perpindahan suatu kejadian
<i>Use case</i>	: Interaksi pihak yang terlibat dengan sistem
<i>Wellstructuredness</i>	: Kondisi jika dan hanya jika <i>node</i> petri net jika tidak terdapat.

- Workflow net* : Kondisi ketika memiliki satu *place input* atau *source place* dan memiliki satu *place output* atau *sink place*.
- Wrongly used operator* : Kondisi ketika penggunaan operator dipasangkan dengan jenis operator yang berbeda.