

## DAFTAR ISI

---

KATA PENGANTAR .....	I
ABSTRAK .....	II
ABSTRACT .....	III
DAFTAR ISI .....	IV
DAFTAR GAMBAR .....	VI
DAFTAR TABEL .....	VII
DAFTAR LAMPIRAN .....	VIII
<b>BAB 1 PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 LATAR BELAKANG .....	1
1.2 RUMUSAN MASALAH .....	2
1.3 TUJUAN .....	2
1.4 BATASAN MASALAH .....	2
1.5 DEFINISI OPERASIONAL .....	3
1.6 METODE Pengerjaan .....	4
1.7 JADWAL Pengerjaan .....	6
<b>BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA .....</b>	<b>7</b>
2.1 SLB-C SUKAPURA .....	7
2.2 INTEL REALSENSE 3D CAMERA .....	8
2.3 HAND GESTRUE TRACKING INTEL REALSENSE 3D CAMERA .....	9
2.4 BPMN .....	11
2.5 C# .....	13
2.6 MICROSOFT VISUAL STUDIO .....	14
2.7 BAHASA ISYARAT AMERICAN SIGN LANGUAGE (ASL) .....	14
2.8 FINGERSPELLING ALPHATBETH .....	14
2.9 BLACK BOX TESTING .....	15
<b>BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN .....</b>	<b>16</b>
3.1 ANALISIS .....	16
3.2 PERANCANGAN .....	20
3.3 SEPSIFIKASI SISTEM .....	26
3.4 ANALISIS KEBUTUHAN SISTEM .....	27
<b>BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN .....</b>	<b>30</b>
4.1 IMPLEMENTASI .....	30
4.2 HASIL PENGUJIAN .....	45
4.3 BLACK BOX TESTING .....	50
4.4 USER ACCEPTENCE TEST (UAT) .....	61

BAB 5	KESIMPULAN DAN SARAN .....	63
5.1	KESIMPULAN .....	63
5.2	SARAN .....	63
	DAFTAR PUSTAKA .....	65
	LAMPIRAN.....	67