

DAFTAR TABEL

| | |
|---|----|
| Tabel 1- 1 Jadwal Pengerjaan | 6 |
| Tabel 2- 1 <i>Gesture Tracking</i> [5]..... | 10 |
| Tabel 2- 2 Notasi Standar BPMN | 12 |
| Tabel 3- 1 Tabel Perbandingan Aplikasi Sejenis..... | 19 |
| Tabel 3- 2 Skenario Pembelajaran | 20 |
| Tabel 3- 3 <i>Storyboard Ringkas</i> | 21 |
| Tabel 3- 4 <i>Storyboar Lengkap</i> | 22 |
| Tabel 3- 5 <i>Tracking Mode</i> | 26 |
| Tabel 3- 6 Perbedaan sensor kamera <i>Intel Realsense 3D Camera</i> dengan <i>Kinect 360</i> | 29 |
| Tabel 4- 1 Fungsionalitas Aplikasi | 35 |
| Tabel 4- 2 Pengujian Jarak Pada Kamera | 46 |
| Tabel 4- 3 <i>Black Box Testing</i> | 51 |
| Tabel 4- 4 <i>User Acceptence Test (UAT)</i> | 61 |