

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	vi
UCAPAN TERIMA KASIH	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR ISTILAH	xiv
DAFTAR SINGKATAN	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Tujuan	2
1.4. Batasan Masalah	3
1.5. Metodologi Penelitian	3
1.6. Sistematika Penulisan	4
BAB 2 DASAR TEORI	6
2.1. Tes Psikologi Berbasis Komputer	6
2.2. Aplikasi <i>Web</i>	7
2.3. Tes Tingkat Kecerdasan	7

2.3.1. Instruksi Pengerjaan Tes	8
2.3.2. Interpretasi Persubtes	9
2.3.3. <i>Scoring</i> Taraf Inteligensi.....	11
a. Metode Fuzzy Logic	12
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....	14
3.1. Pemodelan Sistem.....	14
3.2. Analisis Sistem.....	14
3.2.1 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak.....	15
3.2.2 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras.....	15
3.2.3 Analisis Kebutuhan Pengguna	15
3.3. Perancangan Sistem	15
3.3.1 Diagram Alur Sistem	16
3.3.2 Perancangan Penentuan Hasil Taraf Inteligensi.	17
3.3.3 Perancangan Penarikan Kesimpulan.....	17
3.3.4 Perancangan Sistem <i>Scoring</i>	22
3.3.5 Use Case Diagram.....	23
3.3.6 Activity Diagram.	23
3.3.7 Sequence Diagram	24
3.4. Perancangan Antarmuka	27
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM.....	28
4.1. Implementasi	28
4.2. Pengujian Sistem.....	35
4.2.1. Pengujian <i>Alpha</i>	35
4.2.2. Pengujian <i>Beta</i>	37
4.2.3. Perbandingan Hasil Tes	40
4.2.4. Pengujian Penarikan Kesimpulan Kecerdasan.....	42
4.2.5. Hubungan Tes Tingkat Kecerdasan dengan Usia	55
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN	56
5.1. Kesimpulan.....	56

5.2. Saran.....	56
DAFTAR PUSTAKA.....	57
LAMPIRAN A.....	59
LAMPIRAN B.....	63
LAMPIRAN C.....	65
LAMPIRAN D.....	69
LAMPIRAN E.....	82
LAMPIRAN F.....	92
LAMPIRAN G.....	94