

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
<i>ABSTRACT</i>	v
KATA PENGANTAR	vi
UCAPAN TERIMAKASIH.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR SIMBOL.....	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Tujuan.....	2
1.4. Batasan Masalah.....	2
1.5. Sistematika Penulisan.....	3
BAB II LANDASAN TEORI	4
2.1. Industri 4.0.....	4
2.2. Restoran.....	4
2.3. Klasifikasi Makanan.....	4
2.4. <i>Histogram of Oriented Gradient (HOG)</i>	8
2.5. <i>K-Nearest Neighbors (K-NN)</i>	10
BAB III PERANCANGAN SISTEM	12
3.1. Gambaran Umum Sistem	12
3.2. Penentuan Perangkat yang Digunakan	13
3.2.1. Penentuan Data yang Digunakan	13
3.2.2. Penentuan Pengambilan Dataset	13
3.2.3. Kebutuhan Pengguna.....	15
3.3. Perancangan Sistem.....	15
3.3.1. <i>Use Case Diagram</i>	15
3.3.2. <i>Sequence Diagram</i>	16
3.3.3. Perancangan GUI	17
3.4. Proses Sistem.....	18

3.4.1.	<i>Computer Vision</i>	18
3.4.2.	<i>Flowchart</i> Pengolahan Citra Digital.....	21
3.4.3.	Proses Ekstraksi Ciri dan Klasifikasi	22
BAB IV PENGUJIAN DAN ANALISIS		30
4.1.	Implementasi GUI	30
4.2.	Skenario Pengujian.....	32
4.2.1.	Skenario Pengujian Rancangan Antarmuka (GUI)	33
4.2.2.	Skenario Pengujian Partisi Data	34
4.2.3.	Skenario Pengujian Akurasi Sistem	35
4.3.	Hasil Pengujian dan Analisis.....	37
4.3.1.	Hasil Pengujian Rancangan Antarmuka (GUI).....	37
4.3.2.	Hasil Pengujian Partisi Data.....	37
4.3.3.	Pengujian Akurasi Sistem	39
BAB V SIMPULAN DAN SARAN		44
5.1.	Simpulan.....	44
5.2.	Saran	44
DAFTAR PUSTAKA		45
LAMPIRAN A		47
LAMPIRAN B		60