

## DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Rancangan Tombol dan Fitur Antarmuka.....	18
Tabel 3. 2 Tabel Hasil Pelatihan Data.....	27
Tabel 3. 3 Tabel Hasil Pengujian Data.....	27
Tabel 3. 4 Proses Perhitungan Jarak <i>Euclidean</i> .....	28
Tabel 3. 5 Urutan Hasil Jarak <i>Euclidean</i> dengan <i>Ascending</i> .....	28
Tabel 3. 6 Hasil <i>K-NN</i> Nilai $K=3$ .....	29
Tabel 4.1 Skenario Pengujian .....	32
Tabel 4.2 Daftar Pengujian Rancangan Antarmuka.....	34
Tabel 4.3 Gambar Citra Makanan Hasil Ekstraksi HOG.....	35
Tabel 4.4 Daftar Pengujian Partisi Data.....	35
Tabel 4.5 Daftar Parameter Pengujian Akurasi Citra Sistem <i>Training</i> .....	36
Tabel 4.6 Hasil Pengujian Rancangan Antarmuka (GUI).....	37
Tabel 4.7 Daftar Pengujian pada Sistem <i>Training</i> .....	37
Tabel 4.8 Hasil Pengujian Akurasi Persebaran Data .....	39
Tabel 4.9 Hasil Pengujian Bin=8, $Pixel/Cell=3x3$ , $Cell/Block = 3x3$ .....	41
Tabel 4.10 Hasil Pengujian Bin = 8, $Pixel/Cell=2x2$ , $Cell/Block = 2x2$ ..	41
Tabel 4.11 Hasil Pengujian Bin=8, $Pixel/Cell=3x3$ , $Cell/Block = 3x3$ ....	42
Tabel 4.12 Hasil Pengujian Bin = 8, $Pixel/Cell=2x2$ , $Cell/Block = 2x2$ ..	42
Tabel 4. 13 Hasil Pengujian Bin=8, $Pixel/Cell=3x3$ , $Cell/Block = 3x3$ .....	43
Tabel 4. 14 Hasil Pengujian Bin = 8, $Pixel/Cell=2x2$ , $Cell/Block = 2x2$ ...	43