

ABSTRAK

Remaja merupakan salah satu kalangan yang paling sering mengakses media sosial. Penggunaan media sosial saat ini tidak hanya memberikan banyak manfaat, melainkan juga dampak negatif yang salah satunya adalah *cyberbullying*. Pengalaman tidak menyenangkan sebagai korban *cyberbullying* terutama secara terus-menerus dapat berdampak kepada psikologis korban yang berujung pada *mental illness* hingga bunuh diri. Pengalihan media sosial sebagai wadah untuk melakukan *cyberbullying* serta ketidaktahuan para remaja mengatasi *cyberbullying* merupakan salah satu penyebab terjadinya *cyberbullying* di media sosial. Salah satu solusi yang dapat dilakukan dengan cara merancang *webcomic* yang bertujuan sebagai media edukasi efektif di kalangan remaja. *Webcomic* merupakan salah satu media yang sering diakses untuk dibaca oleh para remaja sehingga pendekatan edukasi terkait *cyberbullying* melalui *webcomic* dapat menjangkau para remaja untuk menangani *cyberbullying*. Dengan menggunakan metode observasi, wawancara, serta kuesioner, *webcomic* akan disusun sebagai panduan bagaimana cara mengatasi kasus *cyberbullying* apabila menjadi korban sehingga diharapkan dapat terus digunakan sebagai panduan pencegahan serta penanganan *cyberbullying* oleh para remaja.

Kata Kunci: *Cyberbullying*, Media Sosial, *Webcomic*, Kalangan Remaja, Media Edukasi.