

LEMBAR PENGESAHAN
PERANCANGAN *BOARD GAME* “SEJARAONE” SEBAGAI MEDIA
EDUKASI SEJARAH MASA KLASIK KERAJAAN HINDU DAN
BUDHHA DI INDONESIA

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat
Untuk Memperoleh Gelar Sarjana
Program Studi Desain Komunikasi Visual

Disusun Oleh :
Erika Ananda Putri
1601164026

Konsentrasi : Desain Grafis



Disetujui
Tgl. 20 Juli 2020

Pembimbing I

Arry Mustika

Arry Mustikawan, BDes, SE., M.Ds

Pembimbing II

Asep Kadarisman

Asep Kadarisman, S.Sn., M.Sn

PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL
FAKULTAS INDUSTRI KREATIF
UNIVERSITAS TELKOM
BANDUNG
2020