

ABSTRAK

Gamolan merupakan alat musik tradisional Lampung tertua dari bahan bambu yang awalnya digunakan sebagai alat komunikasi tradisional untuk berkumpul. Memberikan edukasi alat musik Gamolan kepada anak-anak penting untuk dilakukan sejak dini karena sebagai calon penerus warisan budaya agar tidak terjadi kepunahan dan dapat diteruskan ke generasi selanjutnya. Beberapa Sekolah Dasar di Bandar Lampung diketahui masih belum memberikan edukasi alat musik Gamolan dan guru yang juga kurang memberikan pengenalan dasar mengenai asal-usul sejarah Gamolan, serta budaya luar yang lebih diminati. Metode yang digunakan yaitu metode penelitian kualitatif dengan teknik pengumpulan data melalui observasi, wawancara, kuesioner, dan studi pustaka. Untuk metode analisis yang digunakan adalah metode SWOT. Maka, Gamolan membutuhkan media berupa buku interaktif sebagai pembelajaran pendamping di rumah untuk anak-anak agar mau belajar mengenal serta melestarikannya. Hasil perancangan difokuskan pada penyampaian informasi dengan visualisasi menyesuaikan karakter target audiens. Sehingga diharapkan anak-anak akan lebih mudah memahami dan mengenal Gamolan sebagai alat musik tradisional Lampung dan mengerti bahwa Gamolan harus dijaga serta dapat terus diwariskan.

Kata Kunci: Gamolan, Anak-anak, Buku Interaktif, Bandar Lampung