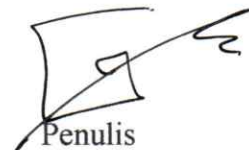


KATA PENGANTAR

Puji dan Syukur penulis sampaikan kepada Allah SWT karena dengan rahmat dan ridho-Nya penulis dapat menyelesaikan laporan Tugas Akhir sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Desain, dengan judul “PERANCANGAN VISUAL ART GAME LIMBAH GREENZONE SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN SADAR LINGKUNGAN””. Pada kesempatan kali ini penulis ingin mengucapkan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada orang-orang yang berpengaruh besar kepada penulis dalam menyelesaikan laporan ini :

1. Allah SWT
2. Orangtua dan seluruh keluarga, untuk doa dan dukungan yang diberikan yang tiada henti-hentinya.
3. Teman-teman yang selalu mendukung dan menjadi pendengar yang baik dalam mengerjakan Tugas Akhir.
4. Bapak Rully Sumarlin S.IP., M.Ds. selaku pembimbing dalam perancangan Tugas Akhir ini yang telah meluangkan banyak waktunya untuk membimbing penulis dengan berbagai saran dan ilmu yang bermanfaat.
5. Sakina Fathiani S.Ds., M.Ds. selaku penguji yang telah memberikan kritik dan saran untuk penulis.
6. Serta peran masyarakat yang membantu saya menyelesaikan tugas ini

Tertanda,



Penulis