

## ABSTRAK

Naufal, Ferio Muhammad. 2020. Penataan Kamera Film Pendek *Pengasuh Digital* Mengenai Peran Orang Tua Terhadap Anak Generasi Alfa Yang Kecanduan Bermain Gim Pada Smartphone. Tugas Akhir. Program Studi Desain Komunikasi Visual. Fakultas Industri Kreatif Universitas Telkom.

Orang tua memiliki peran penting dalam menentukan kehidupan terhadap anak. peran yang dimilikinya akan berdampak terhadap perkembangan anak kedepannya. Berbicara soal anak, orang tua saat ini melahirkan anak di dalam generasi baru yaitu generasi alfa dimana mereka melahirkan anaknya di rentang 2010 – 2025. Anak di kalangan generasi ini sudah memasuki era digital sehingga mereka mengenal teknologi gawai. Tidak hanya itu, mereka juga diperkenalkan oleh orang tuanya semenjak balita. Salah satu gawai tersebut adalah *smartphone*. Dalam hal ini, orang tua juga tidak ragu dalam memberikan *smartphone* kepada anaknya. Hal tersebut terjadi karena orang tua menganggap *smartphone* dapat menjadi teman bermain untuk anaknya dengan aman dan mudah dalam pengawasan, sehingga tidak mengganggu kesibukan aktivitasnya. Salah satu aplikasi yang membuat orang tuanya berani memberikan *smartphone* kepada anaknya sehingga menjadi daya tarik adalah aplikasi *game*. *Game* merupakan aplikasi yang medianya sebagai penghibur sehingga membuat anak senang dan membuat anak menjadi lebih tenang tanpa harus membuat orang tuanya merasa terganggu saat dalam kesibukannya. Akan tetapi, kesibukan orang tua dalam membiarkan anaknya asik bermain *game* di *smartphone* tanpa batas waktu dan lepas dari pengawasan orang tua akan menyebabkan pengaruh negatif yaitu kecanduan. Dengan demikian sangat penting peran orang tua dalam mengawasi, mengontrol dan memperhatikan anak dalam bermain *game* di *smartphone*. Dari penelitian fenomena tersebut, perancang memiliki tujuan untuk merancang penataan kamera film pendek dimana terdapat unsur yang sangat penting berdasarkan dari data yang didapatkan seperti studi pustaka, observasi, dan wawancara kemudian di analisis dan di olah. Kemudian hasil olahan dari data tersebut dapat digambarkan secara visual melalui perancangan penataan kamera film pendek yang terkandung di dalamnya berupa *framing*, *shot*, *lighting*, dan elemen pendukung lainnya. Perancangan ini ditekankan terhadap subjek orang tua yang kurang perhatian terhadap anaknya karena membuat anak kecanduan *game* pada *smartphone* dan hasil dari perancangan penataan kamera film pendek ini diharapkan dapat memberikan pesan kepada orang tua agar lebih mengenal faktor anak generasi alfa kecanduan bermain game pada *smartphone* kepada audience khususnya orang tua.

Kata Kunci: Peran Orang Tua, Generasi Alfa, Kecanduan, Game, Smartphone, Penataan Kamera, Film Pendek