

ABSTRAK

PERANCANGAN ASET KARAKTER PADA GAME “APOSTLE” SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN TELADAN YESUS KRISTUS UNTUK ANAK USIA 6-8 TAHUN

Mobile game berjudul “*Apostle*” ini adalah sebuah alat bantu belajar dalam mengenal atau mengetahui nubuat yang dilakukan oleh Yesus. Dalam perancangan aset karakter pada *mobile game Apostle* ini, perancang melihat fenomena yang terjadi pada saat ini bagaimana anak lebih menyukai *mobile game* dibandingkan dengan membaca buku. Lalu perancang melihat bagaimana anak dapat memainkan *gadget* dengan *genre* edukasi rohani yang tidak membosankan tetapi dengan karakter yang mudah dimengerti oleh anak. Yesus hadir menjadi teladan bagi para pengikutnya, umat Kristen telah mengakui bahwa Yesus adalah Tuhan dan Juruselamat dan dengan segala perbuatan serta perkataanNya. Aset karakter game *Apostle* ini bertujuan untuk menarik minat anak dalam memainkan *game* tersebut.

Kata kunci : *Mobile game*, Teladan Yesus, Aset karakter, Belajar, Bermain.