

DAFTAR ISI

| | |
|---|-------------|
| LEMBAR PERSETUJUAN | i |
| LEMBAR PENGESAHAN..... | ii |
| HALAMAN PERNYATAAN | iii |
| ABSTRAK..... | iv |
| ABSTRACT..... | v |
| KATA PENGANTAR | vi |
| DAFTAR ISI | viii |
| DAFTAR GAMBAR | xi |
| DAFTAR TABEL..... | xv |
| DAFTAR LAMPIRAN..... | xvi |
| BAB I PENDAHULUAN | 1 |
| 1.1 Latar Belakang | 1 |
| 1.2 Identifikasi Masalah..... | 2 |
| 1.3 Rumusan Masalah..... | 3 |
| 1.4 Batasan Masalah..... | 3 |
| BAB II KAJIAN UMUM | 4 |
| 2.1 Landasan Teoritik..... | 4 |
| 2.1.1 Definisi Perancangan | 4 |
| 2.1.2 Definisi Katering..... | 4 |
| 2.1.3 Pengering..... | 5 |
| 2.1.4 Suhu Minimum Terjadinya Luka Bakar | 6 |
| 2.1.5 Piring..... | 7 |
| 2.1.6 Rak Pengering Piring..... | 14 |
| 2.1.7 Bakteri..... | 15 |

| | | |
|---|------------------------------------|-----------|
| 2.1.9 | Aspek Material | 23 |
| 2.2. | Landasan Empirik | 27 |
| 2.2.1. | Studi Kasus | 27 |
| 2.2.2. | Hasil Observasi | 30 |
| 2.2.1. | Hasil Wawancara..... | 39 |
| 2.3. | Gagasan Awal Perancangan | 44 |
| BAB III TUJUAN DAN MANFAAT | | 46 |
| 3.1 | Tujuan Perancangan | 46 |
| 3.1.1. | Tujuan Umum | 46 |
| 3.1.1. | Tujuan Khusus | 46 |
| 3.2 | Manfaat | 46 |
| 3.2.1. | Keilmuan | 46 |
| 3.2.2. | Pihak Terkait | 47 |
| 3.2.3. | Masyarakat Umum..... | 47 |
| BAB IV METODOLOGI PENELITIAN DAN PERANCANGAN | | 48 |
| 4.1 | Metode Penelitian | 48 |
| 4.1.1 | Pendekatan Penelitian | 48 |
| 4.1.2 | Teknik Pengumpulan Data | 48 |
| 4.2 | Metode Perancangan | 49 |
| 4.2.1 | Pendekatan Perancangan..... | 49 |
| 4.2.2 | Teknik Analisis | 50 |
| BAB V PEMBAHASAN ANALISIS ASPEK | | 51 |
| 5.1 | Tabel Parameter Aspek Desain | 51 |
| 5.2 | Tabel Analisi Aspek Desain | 52 |
| 5.2.1 | Tabel Analisi Aspek Sistem | 52 |
| 5.2.2 | Tabel Analisi Aspek Material | 56 |
| 5.3 | Hipotesa Desain | 60 |
| 5.3.1 | Analisis S.W.O.T..... | 60 |
| 5.3.2 | Analisis 5W+1H..... | 60 |
| 5.3.3 | T.O.R (Term Of Reference) | 61 |

| | |
|--|-----------|
| BAB VI RENCANA TAHAP SELANJUTNYA..... | 64 |
| 6.1 Konsep Perancangan..... | 64 |
| 6.1.1 Gagasan Dasar Perancangan | 64 |
| 6.1.2 Mind Mapping..... | 65 |
| 6.1.3 Produk Kompetitor | 66 |
| 6.1.4 Image Board | 66 |
| 6.1.5 Lifestyle Image..... | 67 |
| 6.2 Proses Perancangan | 68 |
| 6.2.1 Flow of Activity | 68 |
| 6.2.2 Tabel Kebutuhan Desain | 68 |
| 6.2.3 Blocking System..... | 70 |
| 6.2.4 Sketsa Alternatif | 71 |
| 6.2.5 Sketsa Final..... | 72 |
| 6.3 Visualisasi Karya | 73 |
| 6.3.1 Rendering 3D..... | 73 |
| 6.3.2 Gambar Teknik | 76 |
| 6.3.3 Operasional Produk..... | 77 |
| BAB VII KESIMPULAN DAN SARAN | 78 |
| 7.1 Kesimpulan | 78 |
| 7.2 Saran | 78 |
| BAB VIII RANCANGAN ANGGARAN BIAYA | 79 |
| BAGIAN AKHIR..... | 80 |