

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERNYATAAN	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	3
1.3 Rumusan Masalah	3
1.4 Batasan Masalah	3
BAB II KAJIAN PUSTAKA	4
2.1. Landasan Teoritik	4
2.1.1. Ruang Publik	4
2.1.2. Balai Kota Bandung	5
2.1.3. Desain Furniture Publik	7
2.1.4. Aktivitas Bersepeda	9
2.1.5. Budaya Bersepeda di Kota Bandung	11
2.1.6. Manfaat Bersepeda	13
2.1.7. Parkir Sepeda	14
2.1.8. Parkir sepeda Modern (otomatis)	17
2.1.9. Fasilitas Pendukung Area Parkir Sepeda Modern	20
2.2. Landasan Empirik	25
2.2.1 Fasilitas Bagi Penggunaan Sepeda di Kota Bandung	25
2.2.2. Hasil Observasi	26
2.2.3. Hasil Wawancara	28
2.2.4. Hasil Kuisisioner Pengunjung	30
2.3. Gagasan Awal Perancangan	33

BAB III.....	34
TUJUAN DAN MANFAAT	34
3.1. Tujuan Perancangan.....	34
3.1.1 Tujuan Umum	34
3.1.2 Tujuan Khusus	34
3.2. Manfaat Perancangan.....	34
3.2.1. Keilmuan.....	34
3.2.2. Pihak Terkait.....	35
3.2.3 Masyarakat Umum	35
BAB IV	36
METODE PENELITIAN	36
4.1. Metodologi Penelitian	36
4.1.1. Pendekatan Penelitian	36
4.1.2. Teknik Pengumpulan Data	37
4.2. Metode Perancangan	39
4.2.1. Pendekatan Perancangan	40
4.2.2. Teknik Analisa Data	40
BAB V	41
ANALISA ASPEK DESAIN	41
A. Aspek Primer.....	41
1. Visual.....	41
B. Aspek Skunder	42
1. Material Kayu	42
2. Material Besi.....	43
5.1. Tabel Parameter aspek desain	44
5.2. Parameter Area Parkir Sepeda	45
5.3. Tabel Analisa Aspek Desain	46
5.3.1. Tabel Tempat Parkir Balai Kota Bandung	46
5.3.2. Tabel Tempat Parkir sesuai ketentuan	47
5.3.3 Tabel Bike Repair Station Pada area parkir sepeda	49
5.4. Hipotesa Desain	52
5.4.1. 5 W + 1 H	52
5.4.2. . TOR (Term of References).....	53
5.3.3. S.W.O.T.....	54

RENCANA TAHAP SELANJUTNYA	55
6.1 Konsep Perancangan	55
6.1.1 Mind mapping	55
6.1.2 Image Board	56
6.1.3 Image Chart.....	57
6.2 Proses Perancangan	58
6.2.1 Tabel Kebutuhan Desain	58
6.2.2 Sketsa	60
6.2.3 Tabel Kedekatan Komponen	62
6.3 Visualisasi Karya	63
6.3.1 3D Modeling Final Design Water Refill Station.....	63
6.3.2 3D Modeling Final Design Bike Repair Station	67
6.3.3 Visualisasi Desain Dengan Produk Lain	71
BAB VII	72
KESIMPULAN DAN SARAN	72
7.1 Kesimpulan	72
7.2 Saran	72
BAB VIII.....	73
RENCANA ANGGARAN BIAYA	73
8.1. Anggaran Biaya Keseluruhan.....	73
8.2. Justifikasi Anggaran Kebutuhan	73
BAGIAN AKHIR.....	74
A. Daftar Pustaka	74
B. Daftar Narasumber	81
C. Glosarium	83
D. Lampiran	85