

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	1
DAFTAR ISI	2
DAFTAR GAMBAR	3
DAFTAR TABEL	4
ABSTRAK	5
1. PENDAHULUAN	6
1.1. Latar Belakang.....	6
1.2. Perumusan Masalah.....	7
1.3. Tujuan	7
1.4. Manfaat.....	7
1.5. Solusi	8
1.6. Batasan Masalah	8
1.7. Metode Penelitian.....	9
1.8. Skenario Pemakaian StakeHolder	11
1.9. Blok Diagram	12
2.0. Daftar Pengerjaan	13
Referensi	15

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Alur Booking Rumah Sakit atau Klinik terhadap Admin	11
Gambar 2. Alur Booking Rumah Sakit atau Klinik Terintegrasi.....	11
Gambar 3. Blok Diagram	12

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN	4
DAFTAR ISI	5
DAFTAR GAMBAR	7
DAFTAR TABEL	8
1. Pendahuluan	9
1.1 Tujuan Penulisan Dokumen	9
1.2 Konvensi Dokumen.....	9
1.3 Cakupan Produk	10
2. Overall Description	11
2.1 Perspektif Produk	11
2.2 Fungsi Produk	11
2.3 Kelas dan Karakteristik Pengguna	12
2.4 Lingkungan Operasi	12
2.5 Batasan Perancangan dan Implementasi	13
3. Requirements Antarmuka	14
3.1 Antarmuka Pengguna	14
3.2 Antarmuka Perangkat Keras	14
3.3 Antarmuka Perangkat Lunak.....	14
3.4 Antarmuka Komunikasi	15
3.5 Antarmuka Unified Modelling Language	15
4. Feature Sistem	23
4.1 Registrasi.....	23
4.1.1 Deskripsi	23
4.1.2 Skenario Utama	23
4.2 Login	25
4.2.1 Deskripsi	25

4.2.2	Skenario Utama.....	25
4.3	<i>Booking</i>	26
4.3.1	Deskripsi	26
4.3.2	Skenario Utama.....	27
	Referensi.....	29

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN	4
DAFTAR ISI	5
DAFTAR GAMBAR	6
DAFTAR TABEL	7
1 Pendahuluan.....	8
1.1 Tujuan Penulisan Dokumen	8
1.2 Lingkup Masalah.....	8
1.3 Definisi dan Istilah	9
1.4 Referensi	9
1.5 Deskripsi Umum Dokumen.....	10
2 Deskripsi Perancangan.....	11
2.1 Rancangan Perangkat Keras.....	11
2.1.1 Rancangan Arsitektur Perangkat Keras.....	11
2.1.2 Dasar Teori	11
2.2 Rancangan Perangkat Lunak.....	11
2.2.1 Rancangan Arsitektur Perangkat Lunak.....	11
2.2.2 Rancangan Detail Perangkat Lunak	12
2.2.3 Rancangan Data.....	14
3 Perancangan Antarmuka Manusia	15
3.1 Gambaran Umum Antarmuka Pengguna	16
3.1.1 Sudut Pandang Super <i>Admin</i>	16
3.1.2 Sudut Pandang Admin.....	16
3.1.3 Sudut Pandang User	16
3.2 Tampilan Layar	17
3.2.1 Login Costumer	17
3.2.2 Register.....	18
3.2.3 Halaman Utama	20
3.2.4 Halaman Reservasi	22
3.2.5 Daftar Booking	23
3.2.6 Tampilan Kode <i>Booking</i>	24

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	1
DAFTAR ISI	2
DAFTAR GAMBAR	3
DAFTAR TABEL	4
1. LAPORAN HASIL	5
1.1. Aplikasi Heavlypedia	5
1.2. Implementasi <i>User Interface</i>	6
2. LAPORAN PELAKSANAAN	12
2.1. Laporan Kegiatan	12
2.2. Laporan Keuangan	13
3. <i>LESSON LEARNED</i>	14
3.1. Penggunaan <i>Tools</i> Yang Lebih Modern	14
3.2. Perbaikan Metode Pengembangan	15
3.3. Pengembangan Bisnis	16
DAFTAR PUSTAKA	17

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN.....	2
DAFTAR ISI.....	3
DAFTAR GAMBAR	5
DAFTAR TABEL.....	6
1 Pengujian Fungsional	7
1.1 Login.....	7
1.1.1 Skenario Pengujian	7
1.1.2 Hasil Pengujian.....	7
1.2 Registrasi	7
1.2.1 Skenario Pengujian	7
1.2.2 Hasil Pengujian.....	8
1.3 Kode OTP.....	8
1.3.1 Skenario Pengujian	8
1.3.2 Hasil Pengujian.....	8
1.4 Booking	9
1.4.1 Skenario Pengujian	9
1.4.2 Hasil Pengujian.....	9
1.5 Logout.....	10
1.5.1 Skenario Pengujian	10
1.5.2 Hasil Pengujian.....	10
2 Pengujian Non Fungsional	11
2.1 Operasional.....	11
2.1.1 Skenario Pengujian	11
2.1.2 Hasil Pengujian.....	11

2.2	Performance Test.....	12
2.2.1	Skenario Pengujian	12
2.2.2	Hasil Pengujian	12
2.3	Security Test.....	13
2.3.1	Skenario Pengujian	13
2.3.2	Hasil Pengujian	15
2.4	Usability Test.....	15
2.4.1	Skenario Pengujian	15
2.4.1.1	Usability Goals.....	15
2.4.2	Hasil Pengujian	17
	Kesimpulan	21
	Daftar Pustaka	22
	Lampiran	23