

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN .....	iii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS .....	iv
ABSTRAK.....	v
<i>ABSTRACT</i> .....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
DAFTAR ISTILAH.....	xiv
DAFTAR SINGKATAN .....	xv
BAB I PENDAHULUAN .....	1
I.1 Latar Belakang .....	1
I.2 Rumusan Masalah.....	5
I.3 Tujuan Penelitian .....	5
I.4 Manfaat Penelitian .....	5
I.5 Batasan Penelitian dan Asumsi.....	6
I.6 Sistematika Penelitian.....	6
BAB II KAJIAN PUSTAKA.....	8
II.1 <i>Lean Manufacturing</i> .....	8
II.2 <i>Waste</i> .....	8
II.3 Pengujian Data.....	11
II.3.1 Uji Keseragaman Data .....	11
II.3.2 Uji Kecukupan Data.....	12
II.4 <i>Value Stream Mapping (VSM)</i> .....	12
II.5 <i>Process Activity Mapping (PAM)</i> .....	16
II.6 <i>5 Whys</i> .....	17
II.7 Standardisasi Kerja .....	17
II.7.1 Pengukuran Waktu Kerja.....	18

II.7.2	Perhitungan Waktu Baku .....	18
II.7.3	Faktor Penyesuaian dan Kelonggaran.....	19
II.8	Metode <i>Agile</i> dan Model <i>Scrum</i> .....	23
II.9	Perhitungan Waktu Tidak Langsung.....	25
II.10	Alasan Pemilihan Metode .....	27
II.11	Penelitian Terdahulu .....	28
BAB III	METODE PENELITIAN.....	32
III.1	Model Konseptual.....	32
III.2	Sistematika Penyelesaian Masalah.....	33
III.2.1	Tahap Pengumpulan Data .....	33
III.2.2	Tahap Pengolahan Data .....	33
III.2.3	Tahap Usulan dan Analisis .....	35
III.2.4	Tahap Kesimpulan dan Saran .....	36
BAB IV	PENGUMPULAN DAN PENGOLAHAN DATA .....	37
IV.1	Pengumpulan Data .....	37
IV.1.1	Proses Operasi pada Gudang WIP .....	37
IV.1.2	Waktu Proses Operasi .....	39
IV.1.3	Rak Penyimpanan .....	40
IV.2	Pengolahan Data .....	41
IV.2.1	Pengujian Data .....	41
IV.2.2	<i>Process Activity Mapping</i> .....	45
IV.2.3	<i>Current State Value Stream Mapping</i> .....	48
IV.3	Identifikasi Akar Penyebab <i>waste</i> .....	49
IV.3.1	Identifikasi dengan <i>5Whys</i> .....	49
IV.4	Standardisasi Kerja .....	50
IV.4.1	<i>Future State Value Stream Mapping</i> .....	50
IV.4.2	Perhitungan Waktu Baku Saat Ini.....	51
IV.4.3	Perancangan Aplikasi <i>Warehouse</i> .....	54
IV.4.4	Perhitungan Waktu Perbaikan.....	55
IV.4.5	Perbandingan Usulan Perbaikan .....	56
IV.4.6	Simulasi Kondisi Saat ini dan Perbaikan .....	58
BAB V	ANALISIS .....	64

V.1.	Analisis Fungsionalitas Aplikasi.....	64
V.2.	Analisis Perbandingan Kondisi Saat ini dan Perbaikan .....	67
V.2.1.	Perbandingan Waktu .....	67
V.2.2.	Perbandingan Kapasitas Rak.....	70
V.3.	Analisis Simulasi Perbaikan.....	71
BAB VI	KESIMPULAN DAN SARAN.....	73
VI.1.	Kesimpulan .....	73
VI.2.	Saran .....	73
	DAFTAR PUSTAKA .....	v
	LAMPIRAN A.....	v
	LAMPIRAN B .....	v
	LAMPIRAN C .....	vi
	LAMPIRAN D.....	vii
	LAMPIRAN E .....	viii
	LAMPIRAN F .....	x
	LAMPIRAN G.....	v