

## ABSTRAK

Beebagi.id adalah sebuah *startup* yang bergerak di bidang sosial khususnya dalam mengatasi makanan yang berlebih agar tidak terbuang dengan sia-sia, serta mengatasi kelaparan yang ada di Indonesia. Beebagi.id berdiri sejak akhir 2018 yang di inisiasi oleh sekelompok mahasiswa yang peduli akan makanan yang berlimpah namun masih banyak masyarakat yang sulit untuk memenuhi kebutuhan pokok khususnya makanan. Beebagi.id di bangun atas kesadaran akan dampak negatif yang di timbulkan dari kebiasaan buruk terhadap makanan yang berlebih, sehingga berdampak kepada lingkungan yang rusak serta berdampak juga kepada sosial dimana masih banyak masyarakat di sekitar yang membutuhkan makanan tersebut. Menurut data dari data.bandung.go.id makanan sisa yang terbuang sebesar 19,8 persen di kota bandung, di sisilain menurut badan pusat statistik sebanyak 3.39 juta di jawa barat masih tergolong miskin. Dengan adanya permasalahan tersebut, perlu adanya suatu gerakan sosial yang dapat membantu menekan makanan berlebih khususnya layak konsumsi untuk tidak terbuang dengan sia-sia serta membantu masyarakat yang kesulitan untuk memenuhi kebutuhan pokok khususnya makanan. Maka munculah ide suatu *platform* gerakan sosial yang dapat menjembatani pemilik makanan berlebih dengan masyarakat yang membutuhkan makanan tersebut yang di beri nama beebagi. Demi mempermudah dalam penggunaan *platform* beebagi ini, maka perlu adanya *usability* yang baik. Untuk mencapai *usability* yang baik di butuhkan perancangan menggunakan metode *User Centered Design* dan dilakukan sebagai standar *usability* pada rancangan tampilan aplikasi beebagi ini yaitu *system usability scale* (SUS). Melalui Pendekatan tersebut di dapatakan dua skor *usability* dari desain yang akan di jadikan acuan atau rekomendasi desain utama. Berdasarkan pengujian tersebut di dapatkan skor SUS desain tampilan awal 51,00 OK/Fair dan *re-design* 78,50 *Excellent* yang berarti dapat diterima oleh user.

**Kata Kunci :** *User Experience, UI, User Interface, UI, Interface, Food Waste, Design Thinking, Makanan Berlebih, Donasi Makanan, User Centered Design.*