

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	i
ABSTRAK	ii
<i>ABSTRACT</i>	iii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
I.1. Latar Belakang	1
I.2. Rumusan Masalah	3
I.3. Tujuan Penelitian	3
I.4. Manfaat Penelitian	4
I.5. Batasan Masalah	4
I.6. Sistematika Penulisan	4
BAB II LANDASAN TEORI	6
II.1. Kajian Pustaka	6
II.I.1. Pengertian UMKM	6
II.I.2. Pengertian Metode <i>Agile Development dan Scrum</i>	6
II.I.3. Pengertian Aplikasi	10
II.I.4. <i>PhpMyAdmin</i>	10
II.I.5. XAMPP	11
II.I.6. <i>Visual Studio Code</i>	11
II.I.7. <i>Unified Modeling Language</i>	12

II.I.8.	<i>Blackbox Testing</i>	13
II.I.9.	ISO:9126	14
II.2.	Perbandingan Metode	15
II.2.1.	Perbandingan Metode <i>Agile Scrum</i> dengan <i>Prototyping</i>	15
II.2.2.	Perbandingan Metode <i>Agile Scrum</i> dengan RAD	16
BAB III	METODOLOGI PENELITIAN	18
III.1.	Model Konseptual	18
III.2.	Sistematika Pemecahan Masalah	20
III.2.1.	Tahap Identifikasi	21
III.2.2.	Tahap Perancangan Sistem	21
III.2.3.	Tahap Kesimpulan dan Saran	23
BAB IV	PENGUMPULAN DAN PENGOLAHAN DATA	24
IV.1.	Gambaran Umum Sistem Lama	24
IV.2.	<i>Requirement User</i>	25
IV.2.1.	Elisitasi Kebutuhan User Tahap I	25
IV.2.2.	Elisitasi Kebutuhan User Tahap II	26
IV.2.3.	Elisitasi Kebutuhan User Tahap III	27
IV.2.4.	Elisitasi Kebutuhan User Tahap IV	29
IV.3.	<i>Logical Record Structure</i> (<i>Desain Database</i>)	30
IV.4.	<i>Unified Model Language</i> (<i>UML</i>)	31
IV.4.1.	<i>Use Case Diagram</i>	31
IV.4.2.	<i>Activity Diagram</i>	32
IV.4.3.	<i>Class Diagram</i>	34
IV.4.4.	<i>Sequence Diagram</i>	35
IV.5.	<i>Deployment Diagram</i>	35
IV.6.	<i>User Interface</i>	36

BAB V ANALISIS	40
V.1. Tabel Kegiatan dan Waktu Pelaksanaan	40
V.2. <i>Testing</i>	42
V.2.1. <i>Blackbox Testing</i>	42
V.2.2. ISO:9126	45
V.3. <i>Analisis Requirement User</i>	46
V.3.1. Elisitasi Kebutuhan User Tahap I	46
V.3.2. Elisitasi Kebutuhan User Tahap II	46
V.3.3. Elisitasi Kebutuhan User Tahap III.....	47
V.3.4. Elisitasi Kebutuhan User Tahap IV.....	47
V.4. <i>Analisis Logical Record Structure</i>	48
V.5. <i>Analisis Unified Modeling Language</i>	49
V.5.1. <i>Use Case Diagram</i>	49
V.5.2. <i>Activity Diagram</i>	51
V.5.3. <i>Class Diagram</i>	53
V.5.4. <i>Sequence Diagram</i>	54
V.6. <i>Analisis Deployment Diagram</i>	55
V.7. <i>Analisis User Interface</i>	55
V.8. <i>Survey Feedback User</i> terhadap aplikasi.....	59
BAB VI PENUTUP	61
VI.1. Kesimpulan	61
VI.2. Saran	61
DAFTAR PUSTAKA	63
LAMPIRAN.....	65