

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR SINGKATAN.....	xiii
DAFTAR LAMBANG	xiv
DAFTAR ISTILAH	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
I.1 Latar Belakang	1
I.2 Perumusan Masalah	3
I.3 Tujuan Penelitian	4
I.4 Manfaat Penelitian	4
I.5 Ruang Lingkup.....	4
I.5.1 Batasan Masalah	4
I.5.2 Asumsi	5
I.6 Sistematika Penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI	7
II.1 Penelitian Terdahulu.....	7
II.2 <i>Supply Chain</i> dan <i>Supply Chain Management</i>	8
II.3 Konsep <i>Tourism Supply Chain</i>	9

II.4	Pariwisata	9
II.4.1	Pelaku Wisata	10
II.4.2	Pariwisata dan <i>Tourism Supply Chain Management</i>	12
II.5	Objek Wisata	13
II.5.1	Pengertian Objek Wisata	13
II.5.2	Sumber Daya Wisata	13
II.5.3	Jenis Objek Wisata.....	15
II.6	Travelling Salesman Problem (TSP).....	16
II.7	<i>K-Nearest Neighbor</i> (KNN)	19
II.8	Alasan Pemilihan Metode.....	19
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		21
III.1	Model Konseptual	21
III.2	Sistematika Pemecahan Masalah.....	22
III.2.1	Tahap Pendahuluan.....	23
III.2.2	Identifikasi Kebutuhan.....	24
III.2.3	Pengumpulan Data	24
III.2.4	Tahap Perancangan Sistem	24
III.2.5	Tahap Pengkodean.....	25
III.2.6	Tahap Analisis	25
III.2.7	Kesimpulan dan Saran	25
BAB IV PENGUMPULAN DATA DAN PERANCANGAN SISTEM.....		26
IV.1	Tempat Penelitian.....	26
IV.2	Pengumpulan Data	26
IV.2.1	Lokasi Objek Wisata.....	26
IV.2.2	Data <i>Time windows</i>	28
IV.3	Identifikasi Kebutuhan	29

IV.3.1	Identifikasi Pengguna	29
IV.3.2	Identifikasi Masukan.....	30
IV.3.3	Identifikasi Keluaran	30
IV.4	Perancangan Sistem.....	30
IV.4.1	Perancangan Tabel Database	30
IV.4.2	Alur Perancangan Sistem.....	32
BAB V IMPLEMENTASI.....		34
V.1	Lingkungan Implementasi	34
V.1.1	Lingkungan Implementasi Perangkat Keras	34
V.1.2	Lingkungan Implementasi Perangkat Lunak	34
V.2	Implementasi Perangkat Lunak	34
V.2.1	Implementasi Proses Perhitungan Waktu Kedatangan	34
V.2.2	Implementasi Proses Perhitungan Waktu Selesai Kunjungan	35
V.2.3	Implementasi Proses Perhitungan K-Nearest Neighbor	36
BAB VI PENGUJIAN DAN HASIL.....		39
VI.1	Pengujian Sistem.....	39
VI.1.1	Hasil Pengujian <i>Black Box</i>	39
VI.1.1.1	Pengujian Melihat Detail Objek Wisata	39
VI.1.1.2	Pengujian Melihat Detail Hotel	40
VI.1.1.3	Skenario Pengujian Melihat Keluaran	42
VI.2	Hasil Penyelesaian <i>K-Nearest Neighbor</i>	43
VI.2.1	Hasil Perhitungan Manual	43
VI.2.2	Hasil Perhitungan Sistem.....	46
VI.3	Analisis Proses Penjadwalan dan Penentuan Rute Terpendek	49
VI.4	Analisis <i>Time windows</i>	49
VI.5	Analisis Hasil Perbandingan Total Jarak Tempuh	50

VI.6 Analisis Kekuatan dan Kelemahan Sistem.....	52
VI.6.1 Analisis Kekuatan Sistem	52
VI.6.2 Analisis Kelemahan Sistem	52
BAB VII KESIMPULAN DAN SARAN	53
VII.1 Kesimpulan	53
VII.2 Saran	53
DAFTAR PUSTAKA	55
LAMPIRAN I	57
LAMPIRAN II.....	62
LAMPIRAN III	63