

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Suhaili, U. A. (2019). *Buku Panduan Praktis Haji dan Umrah Terlengkap Sesuai Sunnah*. Pamulang: Cahaya Ilmu.
- [2] Suhaili, U. A. (2019). *Buku Panduan Praktis Haji dan Umrah Terlengkap Sesuai Sunnah*. Pamulang: Cahaya Ilmu.
- [3] Suhaili, U. A. (2019). *Buku Panduan Praktis Haji dan Umrah Terlengkap Sesuai Sunnah*. Pamulang: Cahaya Ilmu.
- [4] Mustaqim, Ilmawan. "Pemanfaatan Augmented Reality sebagai media pembelajaran." *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan* 13.2 (2016):174-183.
- [5] Dharmawan, Agus Budi, and Chairisni Lubis. "Perancangan Website Promosi Parawisata Indonesia Dengan Aplikasi Augmented Reality." *SEMNAS TEKNO MEDIA ONLINE 5.1* (2017): 4-7.
- [6] Mustaqim, Ilmawan. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Augmented Reality." *Jurnal Edukasi Elektro* 1.1 (2017).
- [7] Saurina, Nia. "Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Anak Usia Dini Menggunakan Augmented Reality." *Jurnal Iptek* 20.1 (2016): 95-108.
- [8] Khotimah, Khusnul. "Aplikasi Tutorial Rukun Umroh Menggunakan Augmented Reality Berbasis Android." *Prosiding KOMMIT* (2014).
- [9] Barfield, W., Mann, S., Bair, K., Gemperle, F., et al. *Computational Clothing and Accessories*. In *Fundamentals of Wearable Computers and Augmented Reality* (eds.W. Barfield & T. Caudell), Mahwan, NJ: Lawrence Erlbaum Associates. 2001.
- [10] Amin, Ainul. "Pembuatan Film Animasi Cara Umrah Sesuai Sunnah Rasul Menggunakan Software Blender." *Skripsi*. Malang: Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim Malang (2016).
- [11] Ardhiyanto, Eka, Wiwien Hadikurniawati, and Edy Winarno. "Augmented Reality Objek 3 Dimensi dengan Perangkat Artoolkit dan Blender." *Dinamik* 17.2 (2012).

- [12] Makmur, Andi As'adul Islam. Augmented Reality Panduan Belajar Shalat Berdasarkan Tarjih Muhammadiyah Berbasis Android. Diss. Universitas Islam Negeri Alauddin Makassar, 2016.
- [13] Mair, Zaid Romegar. "APLIKASI MEDIA BELAJAR PRAKTEK SHOLAT MENGGUNAKAN TEKNOLOGI AUGMENTED REALITY BERBASIS ANDROID. ." INFORMANIKA 4.2 (2018).
- [14] Faiztyan, Irham Fa'idh, R. Rizal Isnanto, and Eko Didik Widiyanto. "Perancangan dan Pembuatan Aplikasi Visualisasi 3D Interaktif Masjid Agung Jawa Tengah Menggunakan Unity3D." Jurnal Teknologi dan Sistem Komputer 3.2 (2015): 207-212.
- [15] Ghazali, M.I. Samopa, F. Sani, N.A.."Pengembangan Peta Interaktif Tiga Dimensi Gedung Rektorat Institut Teknoloji Sepuluh Nopember Menggunakan Unity 3D Engine" . JURNAL TEKNIK ITS. Vol 4 (1), hal.113-118, 2015
- [16] Dewi, Ade Riyantika, R. Rizal Isnanto, and Kurniawan Teguh Martono. "Aplikasi Multimedia sebagai Media Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial Materi Budaya di Indonesia menggunakan Unity Engine untuk Sekolah Dasar." Jurnal Teknologi dan Sistem Komputer 3.4 (2015): 471-480.
- [17] Putra, Dawang Mahendra Sudirman. "Pemanfaatan Engine Vuforia untuk Implementasi Teknologi Augmented Reality dalam Metode Pembelajaran Sholat Berbasis Mobile. " J-INTECH 5.02 (2017): 71-81.
- [18] Makmur, Andi As'adul Islam. Augmented Reality Panduan Belajar Shalat Berdasarkan Tarjih Muhammadiyah Berbasis Android. Diss. Universitas Islam Negeri Alauddin Makassar, 2016.
- [19] Wijaya, Reynaldo Yoda, and Kristo Radion Purba. "Pembuatan Game Tower Defense Menggunakan Augmented Reality Dengan Unity Engine dan Vuforia pada Android." Jurnal Infra 6.1 (2018): 94-100.